

Inhoudsopgave Hoofdstuk 4 Windsurfen

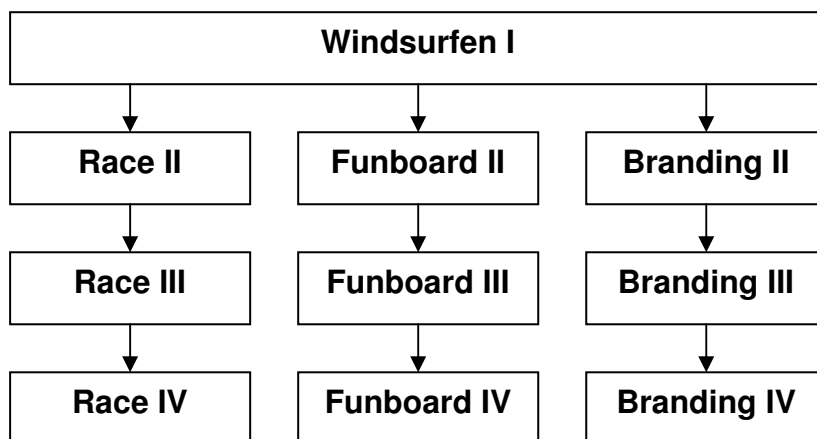
| | |
|---|----|
| Inhoudsopgave Hoofdstuk 4 Windsurfen..... | 1 |
| 4.0 Algemeen diploma Windsurfen..... | 3 |
| 4.1 Richtlijnen voor toetsing..... | 4 |
| 4.2 Windsurfen I..... | 5 |
| 4.2.1 Eisen praktijk | 5 |
| 4.2.2 Eisen theorie..... | 5 |
| 4.2.3 Toelichting praktijk-eisen | 6 |
| 4.2.4 Toelichting theorie-eisen | 7 |
| 4.3 Diploma Race II..... | 9 |
| 4.3.1 Eisen praktijk | 9 |
| 4.3.2 Eisen theorie..... | 9 |
| 4.3.3 Toelichting praktijk-eisen | 10 |
| 4.3.3 Toelichting theorie-eisen | 12 |
| 4.4 Diploma Race III..... | 14 |
| 4.4.1 Eisen praktijk | 14 |
| 4.4.2 Eisen theorie..... | 14 |
| 4.4.3 Toelichting praktijk-eisen | 15 |
| 4.4.4 Toelichting theorie-eisen | 17 |
| 4.5 Diploma Race IV..... | 21 |
| 4.5.1 Eisen praktijk | 21 |
| 4.5.2 Eisen theorie..... | 21 |
| 4.5.3 Toelichting praktijk-eisen | 22 |
| 4.5.4 Toelichting theorie-eisen | 25 |
| 4.6 Diploma Funboard II..... | 30 |
| 4.6.1 Eisen praktijk | 30 |
| 4.6.2 Eisen theorie..... | 30 |
| 4.6.3 Toelichting praktijk-eisen | 31 |
| 4.6.4 Toelichting theorie-eisen | 33 |
| 4.7 Diploma Funboard III..... | 35 |
| 4.7.1 Eisen praktijk | 35 |
| 4.7.2 Eisen theorie..... | 35 |
| 4.7.3 Toelichting praktijk-eisen | 36 |
| 4.7.4 Toelichting theorie-eisen | 38 |
| 4.8 Diploma Funboard IV..... | 42 |
| 4.8.1 Eisen praktijk | 42 |
| 4.8.2 Eisen theorie..... | 42 |
| 4.8.3 Toelichting praktijk-eisen | 43 |
| 4.8.4 Toelichting theorie-eisen | 46 |

| | | |
|--------|---|----|
| 4.9 | Diploma Branding II..... | 51 |
| 4.9.1 | Eisen praktijk | 51 |
| 4.9.2 | Eisen theorie | 51 |
| 4.9.3 | Toelichting praktijk-eisen | 52 |
| 4.9.4 | Toelichting theorie-eisen | 54 |
| 4.10 | Diploma Branding III..... | 56 |
| 4.10.1 | Eisen praktijk | 56 |
| 4.10.2 | Eisen theorie | 56 |
| 4.10.3 | Toelichting praktijk-eisen | 57 |
| 4.10.4 | Toelichting theorie-eisen | 59 |
| 4.11 | Diploma Branding IV..... | 63 |
| 4.11.1 | Eisen praktijk | 63 |
| 4.11.2 | Eisen theorie | 63 |
| 4.11.3 | Toelichting praktijk-eisen | 64 |
| 4.11.4 | Toelichting theorie-eisen | 68 |
| 4.12 | Opleidings- en Examenprogramma CWO-instructeur 2 Windsurfen | 75 |
| 4.13 | Opleidings- en Examenprogramma CWO-instructeur 3 Windsurfen | 77 |
| 4.14 | Opleidings- en Examenprogramma CWO-instructeur 4 Windsurfen | 79 |

4.0 Algemeen diploma Windsurfen

De windsurflijn is onderverdeeld in drie disciplines Race, Funboard en Branding. Er is gekeken naar de drie hoofdstromen binnen het surfen en daar zijn de lijnen op afgestemd. Race is de lijn voor formula surfing, race en olympische klasse. De funboardlijn is gericht op slalom en freestyle. De brandinglijn is er uiteraard om op zee te varen en wave contests mee te kunnen varen.

In Nederland wordt er door recreanten in alle drie klassen gevaren. De verdelingen Race / Fun / Wave is geschat op 5% / 80% / 15%.



Diplomastructuur windsurfen

Globaal eindniveau

WS-I: Rondvaren op een meertje en kunnen uitkomen op een bovenwinds punt.

R-II: Net niet kunnen planeren, maar wel trapeze varen. Constante lange rakken kunnen varen in alle richtingen

R-III: Goede controle tijdens het planeren op alle koersen. Snel kunnen opkruisen en afkruisen. Tot windkracht 4 Bft. alle technieken beheersen.

R-IV: Zelfde als R-III, maar dan bij windkracht 6.

WS-I: Rondvaren op een meertje en kunnen uitkomen op een bovenwinds punt.

F-II: Net niet kunnen planeren, maar wel trapeze varen Simpele board en sailtricks beheersen. Alle koersen kunnen varen zonder gebruik te maken van een zwaard.

F-III: Planerend gijpen kunnen inzetten. Springen en basisniveau freestyle beheersen.

F-IV: Onder alle omstandigheden goede controle hebben en na diverse soorten sprongen kunnen landen.

WS-I: Rondvaren op een meertje en kunnen uitkomen op een bovenwinds punt.

B-II: Net niet kunnen planeren, maar wel trapeze varen. Simpele board en sailtricks beheersen. Alle koersen kunnen varen zonder gebruik te maken van een zwaard.

B-III: Planerend de branding door kunnen komen en simpele sprongen en basis golfritten kunnen maken.

B-IV: Met windkracht 6 alle technieken beheersen, accent ligt op golfrijden en springen.

Voor alle diploma's geldt in het algemeen dat CWO III het niveau is dat de gemiddelde recreant heeft. Dit houdt in: planeren op alle koersen, waterstarten, trapeze varen en een deadpowerjibe beheersen.

4.1 Richtlijnen voor toetsing

Om een CWO-diploma te verkrijgen, zal men door een door de Commissie Watersport Opleidingen erkende instructeur c.q. beoordelingsgemachtigde (bg) beoordeeld moeten worden. Deze beoordeling kan plaatsvinden tijdens de cursus of buiten cursusverband bij een door de CWO erkende vaarschool of een aan het CWO-systeem deelnemende vereniging die bij het Watersportverbond is aangesloten (een lijst met CWO-vaarscholen en -verenigingen is bij het CWO-secretariaat verkrijgbaar).

Voor de beoordeling wordt gebruik gemaakt van een CWO-vorderingenstaat. De daarop aangegeven onderwerpen kunnen in willekeurige volgorde worden afgetekend of afgestempeld zodra de kandidaat het betreffende onderdeel beheerst. Deze vorderingenstaat blijft eigendom van de kandidaat totdat alle onderwerpen zijn afgetekend. Daarna wordt het diploma uitgereikt.

Bij een vervolgopleiding tekent de opleidingslocatie de volgende beheerste onderdelen op een nieuwe vorderingenstaat af. Zodra alle onderdelen zijn afgetekend, reikt de opleidingslocatie het betreffende diploma uit aan de kandidaat.

De datum waarop het eerste praktijkonderdeel is afgetekend en de datum waarop het laatste praktijkonderdeel wordt afgetekend, moeten **binnen hetzelfde vaarseizoen** liggen (hetzelfde kalenderjaar). Voor de theorieonderdelen geldt echter dat deze vervallen na een periode van 18 maanden.

De geldigheid van één vaarseizoen (praktijk) en 18 maanden (theorie) impliceert niet dat alle vaardigheden die een kandidaat had op het moment van aftekenen ook daadwerkelijk nog beheerst worden. Vanzelfsprekend zal de beheersing van onderdelen minder worden als zij niet regelmatig beoefend worden. Een opleidingslocatie zal daarom altijd mogen verifiëren of de afgetekende onderdelen nog daadwerkelijk beheerst worden. Indien dit niet het geval is, zullen deze vaardigheden eerst weer op niveau gebracht moeten worden.

Let op!

Als alle eisen zijn afgetekend, moet het diploma binnen zes maanden worden uitgereikt. Na deze periode verliest(verliezen) de vorderingenstaat(staten) zijn(hun) geldigheid. Het diploma heeft echter een ongelimiteerde geldigheidsduur.

4.2 Diploma Windsurfen I

Het diploma Windsurfen I is het basisdiploma.

Als de cursist aan al deze eisen heeft voldaan, dan zal hij/zij veilig onder begeleiding kunnen surfen in rustige omstandigheden op binnenwater.

De onderstaande punten kan de cursist uitvoeren onder rustige omstandigheden (0 tot 3 Bft.) en onder enige begeleiding.

Materiaal:

Een plank waarop de cursist kan staan, zonder dat zijn voeten nat worden. Een zeil dat voor de cursist gemakkelijk hanteerbaar is.

4.2.1 Eisen praktijk

1. Op- en aftuigen
2. Veiligheid
3. Dragen van surfplank en tuig
4. Komen tot vaarhouding
5. Houding
6. Zeilstanden
7. Zeilsturing
8. Koersen
9. Overstag gaan
10. Gijpen
11. Opkruisen
12. Wegsurfen en aankomen

4.2.2 Eisen theorie

1. Schiemanswerk
2. Surftermen
3. Onderdelen
4. Veiligheidseisen
5. Reglementen
6. Krachten op de surfplank en hun gevolgen
7. Materiaal

4.2.3 Toelichting praktijk-eisen

1. **Op en aftuigen**

Zeil aan mast bevestigen en afstellen. Giek aan mast bevestigen en afstellen. Zeil aan giek bevestigen en afstellen. Zeillatten in het zeil bevestigen. Zwaard en tuig op de plank aanbrengen. Controle onderdelen op deugdelijkheid.

Na gebruik surfplank aftuigen en materiaal schoonmaken en opruimen.

2. **Veiligheid**

Noodstop door middel van laten vallen van het tuig en, indien nodig, aan loef in het water springen en de plank afstoppen.

Noodsein geven.

Gesleept worden door volgboot of andere surfer.

Efficiënt peddelen met plank en tuig

Verantwoord varen ten opzichte van medewatersporters dus ook dragen van verantwoordelijkheid

3. **Dragen van surfplank en tuig**

De plank en het tuig in twee delen naar het water kunnen dragen

4. **Komen tot vaarhouding**

Het tuig uit het water optrekken met behulp van het ophaalkoord

Vanuit de basispositie op een halve windse koers komen tot een goede vaarhouding.

5. **Houding**

Met beide voeten achter de mast, een rechte rug en met beide handen aan de giek kunnen varen

6. **Zeilstanden**

Op alle koersen het zeil zo voeren dat er optimale voortstuwing is en minimaal wordt verlijerd

7. **Zeilsturing**

Tijdens het varen door middel van zeilsturing de koers kunnen wijzigen.

8. **Koersen**

De volgende koersen over een rak van minimaal 200 meter kunnen varen: Aan de windse, halve windse en ruime windse koers.

9. **Overstag gaan**

Van minimaal halve wind naar maximaal halve wind over de andere boeg draaien. Tijdens de gehele draai mag de mast of het ophaalkoord worden gebruikt om het board te draaien.

Tijdens de overstag mag een redelijke hoeveelheid hoogte worden verloren, maar niet meer dan tijdens een kort (100 meter) aan de winds rak weer kan worden teruggewonnen.

10. **Gijpen**

Afvallen met zeilsturing tot ruime wind. Daarna mag met behulp van het ophaalkoord of de mast de rest van de draai worden afgemaakt. Er mag maximaal opgeloeft worden tot halve wind voordat men weer in de juiste vaarhouding staat.

De gijp mag een grote draaicirkel hebben, maar er mag niet meer hoogte worden verloren dan tijdens een kort (200 meter) aan de winds rak weer kan worden teruggewonnen.

11. **Opkruisen**

Met behulp van enkele aanwijzingen naar een onbezeild bovenwinds punt kunnen varen.

12. **Wegsurfen en aankomen**

Dicht bij een van te voren bepaald punt kunnen aankomen op een veilige manier. Ook van dit punt weer op een veilige manier kunnen wegvaren. Dit zowel bij punten op hogewal als op lagerwal.

4.2.4 Toelichting theorie-eisen

1. Schiemanswerk

Steken en hun toepassing: Halve steek, slipsteek, achtknoop

2. Surftermen

Kunnen aangeven wat bedoeld wordt met minimaal 15 van de volgende termen

Oploeven, afvallen, overstag gaan, gijpen, in de wind, aan de wind, halve wind, ruime wind, voor de wind, binnen de wind, basishouding, start vaarhouding, loef, lij, hogerwal, lagerwal, onderlangs, bovenlangs, bakboord, stuurboord, over bakboord varen, over stuurboord varen, killen, bezeild, niet bezeild, kruisrak, laveren, slagen maken, hoogte winnen, verlijeren.

3. Onderdelen

Minimaal 10 onderdelen van de surfplank kunnen benoemen.

Zeil: Voorlijk, achterlijk, bovenlijk, onderlijk, tophoek, halshoek, schoothoek, zeillatten, zeillatzakjes, zeillatspanner, venster, mastsleur, neerhaler, uithaler.

Plank: boeg, spiegel, vin/skeg, zwaardkast, mastrail, baseplate, zwaard.

Mast en giek: mastvoet, diablo, masttop, mastbeschermer, ophaalkoord, teenbeschermer, vario-giek, snelkoppeling, variotop, mastverlenger.

4. Veiligheidseisen

Materiaal: Kunnen controleren of plank en toebehoren in goede staat zijn

Transport van materiaal, zowel over de weg als bij de waterkant

Eisen goede surfkleding: drijfvermogen, warmte, bescherming tegen klappen, bescherming tegen scherpe voorwerpen.

Nut verzekering van materiaal en WA

Jezelf: Niet overschatten en alleen in goede conditie het water opgaan

Gevaar zonverbranding en zonnesteek.

Gevaar onderkoeling

Anderen laten weten dat je gaat surfen

Nut warming up en cooling down

In noodgevallen bij je plank blijven en desnoods zeil loskoppelen

Omgeving: De omstandigheden kennen met betrekking tot: Dieptes en ondieptes, vaarroutes andere schepen, stroming, getijden, muien en zwinnen, windrichting, zwemmers, bodemgesteldheid, verboden, geboden.

Weerbericht beluisteren en kunnen interpreteren, niet alleen vanwege de wind maar ook voorspellingen over plotselinge weersomslagen, instabiel weer en zon.

5. Reglementen

De volgende regels uit het Binnenvaartpolitiereglement kunnen toepassen:

1.01 lid A 3° Groot schip

1.01 lid A 4° Klein schip: alleen de bepaling over de lengte

1.04 Voorzorgsmaatregelen

1.05 Afwijking reglement

6.04 lid 2 Tegengestelde koersen: stuurboordwal

6.04 lid 3 Tegengestelde koersen: klein schip verleent voorrang aan groot indien geen stuurboordwal

6.17 lid 2 Kruisende koersen: stuurboordwal

6.17 lid 3 Kruisende koersen: klein schip verleent voorrang aan groot indien geen stuurboordwal

6.17 lid 6 Kruisende koersen: kleine zeilschepen onderling

6.17 lid 9 Kruisende koersen: zeil – spier – motor

6. Krachten op de surfplank en hun gevolgen

In eigen bewoordingen en eventueel met gebruik van tekeningen verklaren hoe zeilsturing werkt.
Het draaipunt van een board globaal kunnen aangeven en aangeven.

7. Materiaal

Kennis hebben van goede omgang met materiaal
Basiskennis beginnersboards en beginnersmateriaal.
Nut van het volume en de breedte van een plank kennen.

4.3 Diploma Race II

Het diploma Race II is het eerste diploma in de afsplitsing voor het wedstrijdvaren. De Racelijn zet zich verder voort richting de Formula, de raceboard en de Olympische klasse.

De onderstaande punten kan de cursist uitvoeren onder gemiddelde omstandigheden (0 tot 4 Bft.) zonder begeleiding.

Materiaal:

Een plank met zwaard en voldoende drijfvermogen om het zeil zonder problemen op te trekken met behulp van het optrekkkoord. Een zeil dat voor de cursist gemakkelijk hanteerbaar is en dat voldoende druk levert om trapeze te varen.

4.3.1 Eisen praktijk

1. Op- en aftuigen
2. Veiligheid
3. Zeilstanden
4. Zeilsturing
5. Koersen
6. Overstag
7. Gijp
8. Opkruisen
9. Trapeze varen
10. Beachstart
11. Toepassen van reglementen
12. Wedstrijdvaren
13. Zwaardgebruik
14. Bovenwinds punt
15. Benedenwinds punt

4.3.2 Eisen theorie

1. Schiemanswerk
2. Surftermen
3. Onderdelen
4. Veiligheidseisen
5. Reglementen
6. Krachten op de surfplank en hun gevolgen
7. Materiaal
8. Gedragsregels
9. Onderhoud
10. Wedstrijdvaren

4.3.3 Toelichting praktijk-eisen

1. **Op en aftuigen**

Zeil aan mast bevestigen en afstellen. Giek aan mast bevestigen en afstellen. Zeil aan giek bevestigen en afstellen. Zeillatten in het zeil bevestigen. Trapeze lijnen afstellen. Zwaard en tuig op de plank aanbrengen. Controle onderdelen op deugdelijkheid. Na gebruik surfplank aftuigen en materiaal schoonmaken en opruimen.

2. **Veiligheid**

Noodstop door middel van laten vallen van het tuig en, indien nodig, aan loef van de plank springen en de plank afstoppen.

Noodsein geven.

Stoppen door het zeil tegen de wind te duwen op aan de windse koersen.

Gesleept worden door volgboot of andere surfer.

Efficiënt peddelen met plank en tuig

Verantwoord varen ten opzichte van medewatersporters dus ook dragen van verantwoordelijkheid

3. **Dragen van surfplank en tuig**

De plank en het tuig in twee delen naar het water kunnen dragen

4. **Trimmen**

Zeiltrim: Neerhalerspanning en uithalerspanning redelijk aangepast op de omstandigheden

Mastvoetpositie: Aangepast aan de grootte en het type zeil

5. **Houding**

Beide voeten staan achter de mast en op redelijke afstand van elkaar

De rug is recht

Er wordt bewust gekozen voor een onder of bovengreep op de giek

De armen staan maximaal op schouderbreedte

6. **Zeilstanden**

Het zeil zo voeren dat er optimale voortstuwing is en minimaal wordt verlijerd

Op een voor de windse koers dient het zeil boven het board gehouden te worden mits de wind dit toelaat, snelheid regelen op alle koersen.

7. **Zeilsturing**

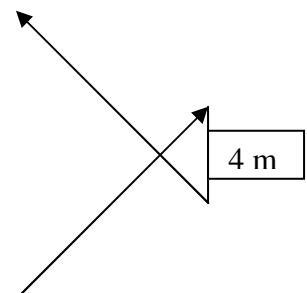
Tijdens het varen door middel van zeilsturing de koers kunnen wijzigen

8. **Koersen**

Aan de winds, halve winds, ruime winds en voor de winds kunnen varen over een rak van minimaal 200 meter.

9. **Overstag**

Basisoverstag: In een vloeiende beweging van aan de wind naar aan de wind met desnoods kort gebruik van het ophaalkoord of de mast. Het board mag stilvallen, maar er mag niet meer dan 4 meter aan hoogte worden verloren. Het beginpunt van het nieuwe rak ligt dus maximaal 4 meter onder het eindpunt van het oude rak.



10. **Gijp**

Basisgijp: In een vloeiende beweging van ruime wind naar ruime wind gaan met desnoods kort gebruik van de mast of het ophaalkoord. Ook mag er een stuk binnen de wind worden gevaren.

11. Opkruisen

In breed vaarwater goed aan de wind varend slagen maken en zodoende zonder onnodig hoogteverlies opwerken tegen de wind. Reageren op windveranderingen door koers te wijzigen.

12. Trapeze varen

In en uithaken op halve windse en aan de windse koersen.
Comfortabel in de trapeze kunnen hangen
Minimaal 100 meter constant in trapeze kunnen varen.
Na het vallen; onder water kunnen uithaken

13. Beachstart

In kniediep water op de plank kunnen stappen en wegvaren zonder gebruik te maken van het ophaalkoord.
De plank en het zeil in de gewenste richting kunnen leggen

14. Toepassen van reglementen

De in de theorie staande reglementen in de praktijk kunnen toepassen.

15. Wedstrijdvaren

Een simpele wedstrijd baan met een in de winds rak en voor de winds rak kunnen varen. (vierkant of Olympische baan)
Een tactiek bedenken en uitvoeren bij het starten op een in de windse startlijn.

16. Zwaardgebruik

De zwaardstand dient regelmatig aangepast te worden aan de te varen koers

17. Bovenwinds punt

Varend op een aan de windse koers door middel van één overstag op aan de windse koers op het bovenwinds punt uitkomen
Binnen een redelijke afstand van het geplande punt uit kunnen komen

18. Benedenwinds punt

Op een van te voren bepaald benedenwinds punt aan kunnen komen
Snelheid regelen bij het aankomen bij dit punt
Veilig weg kunnen varen van dit punt

4.3.3 Toelichting theorie-eisen

1. **Schiemanswerk**

Steken en hun toepassing: Halve steek, slipsteek, achtknoop, paalsteek, mastworp, draaksteek.
Kennissen van verschillende soorten lijn met voor- en nadelen

2. **Surftermen**

Kunnen aangeven wat bedoeld wordt met minimaal 20 van de volgende termen
Oploeven, afvallen, overstag gaan, gijpen, in de wind, aan de wind, halve wind, ruime wind, binnen de wind, voor de wind, basishouding, start vaarhouding, loef, lij, hogerwal, lagerwal, onderlangs, bovenlangs, bakboord, stuurboord, over bakboord varen, over stuurboord varen, killen, bezeild, niet bezeild, kruisrak, laveren, slagen maken, hoogte winnen, verlijeren, hoog aan de wind, dwarspeiling, voetsturing, aankomen en wegsurfen.

3. **Onderdelen**

Minimaal 15 onderdelen van de surfplank kunnen benoemen.

Zeil: Voorlijk, achterlijk, bovenlijk, onderlijk, tophoek, halshoek, schoothoek, zeillatten, zeillatzakjes, zeillatspanner, venster, mastslurf, neerhaler, uithaler, cambers, bolling, geprofileerde latten.

Plank: boeg, spiegel, vin/skeg, zwaardkast, mastrail, baseplate, zwaard, voetbanden.

Mast en giek: mastvoet, diabolo, masttop, mastbeschermer, ophaalkoord, teenbeschermer, variogiek, snelkoppeling, variotop, mastverlenger, trapezecoördjes.

Overig: trapeze

4. **Veiligheidseisen**

Materiaal: Kunnen controleren of plank en toebehoren in goede staat zijn

Transport van materiaal, zowel over de weg als bij de waterkant

Eisen goede surfkleding: drijfvermogen, warmte, bescherming tegen klappen, bescherming tegen scherpe voorwerpen.

Nut verzekering van materiaal en WA

Jezelf: Niet overschatten en alleen in goede conditie het water opgaan

Gevaar zonverbranding en zonnesteek.

Gevaar onderkoeling

Anderen laten weten dat je gaat surfen

Nut warming up en cooling down

In noodgevallen bij je plank blijven en desnoods zeil loskoppelen

Omgeving: De omstandigheden kennen met betrekking tot: Dieptes en ondieptes, vaarroutes andere schepen, stroming, getijden, muien en zwinnen, windrichting, zwemmers, bodemgesteldheid, verboden, geboden.

Weerbericht beluisteren en kunnen interpreteren, niet alleen vanwege de wind maar ook voorspellingen over plotselinge weersomslagen, instabiel weer en zon.

5. Reglementen

De volgende regels uit het Binnenvaartpolitiereglement kunnen toepassen:

| | |
|------------------|--|
| 1.01 lid A 2° | Motorschip |
| 1.01 lid A 3° | Groot schip |
| 1.01 lid A 4° | Klein schip: alleen de bepaling over de lengte |
| 1.01 lid A 15° | Zeilschip |
| 1.01 lid A 16° | Zeilplank |
| 1.04 | Voorzorgsmaatregelen |
| 1.05 | Afwijking reglement |
| 6.01 lid 1 | Tegengestelde koersen, oplopen, voorbijlopen en kruisende koersen |
| 6.03 lid 1,3,4,5 | Tegengestelde koersen: algemene beginselen |
| 6.04 lid 2 | Tegengestelde koersen: stuurboordwal |
| 6.04 lid 3 | Tegengestelde koersen: klein schip verleent voorrang aan groot indien geen stuurboordwal |
| 6.04 lid 6,8 | Tegengestelde koersen: kleine zeilschepen onderling en zeil – spier – motor |
| 6.10 | Vorbijlopen |
| 6.17 lid 2 | Kruisende koersen: stuurboordwal |
| 6.17 lid 3 | Kruisende koersen: klein schip verleent voorrang aan groot indien geen s stuurboordwal |
| 6.17 lid 6 | Kruisende koersen: kleine zeilschepen onderling |
| 6.17 lid 9 | Kruisende koersen: zeil – spier – motor |

Weten dat naast het BPR nog andere reglementen kunnen gelden en weten waar het BPR en deze andere reglementen gevonden kunnen worden.

6. Krachten op de surfplank en hun gevolgen

In eigen bewoordingen en eventueel met gebruik van tekeningen verklaren hoe zeilsturing werkt. Invloed van het zwaard en de vin.

Werking van het zeil, met name afbuiging van de lucht en loslating van stroming bij te ver aangetrokken.

7. Materiaal

Verschillende planken en zeilen kunnen indelen in de bijbehorende klassen (wave, freestyle, freeride, race)

Kennis van de eigenschappen van materiaal in de bovengenoemde klassen.

8. Gedragsregels.

Op de hoogte zijn van algemene gebruiken die onder surfers onderling gelden

De natuur zo min mogelijk belasten.

Gedragsregels ten aanzien van andere niet-surfers.

Gedragsregels ten aanzien van wedstrijden

9. Onderhoud

Controleren staat van neerhaler, uithaler, voetbanden en diablo. Omgang met zeilen voor en na het varen. Omgang met plank voor en na het varen.

10. Wedstrijdvaren

Kennis van tenminste twee verschillende starttactieken bij een varende start

Voorrangsregels bij het rondenvaren van een boei

4.4 Diploma Race III

Einddoel III: techniek vooral gericht op het snel kunnen bereiken van bovenwindse- en benedenwindse punten en snelheid in het algemeen. De volgende technieken onder normale omstandigheden (regelmatige wind t/m kracht 5 Bft., niet op drukke vaarroutes) beheersen.

Materiaal:

Een raceboard of hybride board met zwaard of een formulaboard zonder zwaard. Het zeil dient voldoende groot te zijn om op alle koersen te kunnen planeren bij windkracht 4 Bft. of meer. Bij minder wind moet het zeil voldoende groot zijn om aan de windse koersen gemakkelijk de derdevoet techniek uit te voeren.

4.4.1 Eisen praktijk

1. Op- en aftuigen
2. Veiligheid
3. Dragen van surfplank en tuig
4. Trimmen
5. Houding
6. Zeilstanden
7. Zeilsturing
8. Koersen
9. Overstag
10. Gijp
11. Opkruisen
12. Trapeze varen
13. Beachstart
14. Toepassen van reglementen
15. Wedstrijdvaren
16. Zwaardgebruik
17. Bovenwinds punt
18. Benedenwinds punt
19. Planeren
20. Voetsturing
21. Waterstart
22. Pompen

4.4.2 Eisen theorie

1. Schiemanswerk
2. Surftermen
3. Onderdelen
4. Veiligheidseisen
5. Reglementen
6. Krachten op de surfplank en hun gevolgen
7. Materiaal
8. Gedragsregels.
9. Weersinvloeden
10. Onderhoud
11. Wedstrijdsurfen
12. Vaarproblematiek andere schepen

4.4.3 Toelichting praktijk-eisen

1. **Op en aftuigen**

Zeil aan mast bevestigen en afstellen. Giek aan mast bevestigen en afstellen. Zeil aan giek bevestigen en afstellen. Zeillatten in het zeil bevestigen. Zwaard en tuig op de plank aanbrengen. Controle onderdelen op deugdelijkheid.. Trapezelijnen afstellen, voetbanden afstellen. Zeillatspanning goed afstellen. Bevestigen vin aan de plank. Na gebruik: surfplank aftuigen en materiaal schoonmaken en opruimen.

2. **Veiligheid**

Noodstop door middel van laten vallen van het tuig en, indien nodig, zich aan loef van de plank laten glijden en de plank afstoppen.

Noodsein geven.

Stoppen door het zeil tegen de wind te duwen op aan de windse koersen.

Gesleept worden door volgboot of andere surfer.

Efficiënt peddelen met plank en tuig.

Zelfstandig op de omgeving letten in verband met veiligheid.

Verantwoord varen ten opzichte van medewatersporters dus ook dragen van verantwoordelijkheid.

Slepen van een andere surfer.

3. **Dragen van surfplank en tuig**

De plank en het tuig in twee delen naar het water kunnen dragen.

De plank en het tuig als één geheel op één manier kunnen dragen, mits de cursist sterk genoeg is.

4. **Trimmen**

Zeiltrim: neerhaler spanning en uithaler spanning aangepast op de omstandigheden.

Mastvoet positie: aangepast aan de grootte en het type van het zeil.

5. **Houding**

Als het kan in de voetbanden en anders: bij hoog aan de wind → derde voettechniek.

Andere koersen → plank zo vlak mogelijk.

Juiste houding om blessures te voorkomen.

Er wordt bewust gekozen voor een onder- of bovengreep op de giek.

De armen staan maximaal op schouderbreedte.

Indien mogelijk met trapeze varen.

6. **Zeilstanden**

Het zeil dient op alle koersen zo ver te zijn aangetrokken dat het net niet begint te killen.

Op een voor de windse koers dient het zeilpunt boven het board gehouden te worden.

Snelheid regelen op alle koersen.

7. **Zeilsturing**

Tijdens het varen door middel van zeilsturing de koers kunnen wijzigen

8. **Koersen**

Hoog aan de wind, aan de wind, halve wind, ruime wind en voor de wind kunnen varen over een rak van minimaal 200 meter. Binnen de wind over een afstand van 50 meter.

9. **Overstag**

Overstag: van hoog aan de wind tot aan de wind zonder gebruik van optrekkoord. Het board houdt voorwaartse snelheid.

10. **Gijp**

Gijpen zonder gebruik van ophaalkoord van ruime wind naar ruime wind. Zeil omklappen zodra binnen de wind wordt gevaren. Gebruik maken van voetsturing. Indien voldoende wind om te planeren: gijp tijdens het planeren met voetsturing inzetten.

11. Opkruisen

In woelig of nauw vaarwater goed hoog aan de wind varende slagen maken en zodoende zonder onnodig hoogteverlies opwerken tegen de wind. Reageren op windveranderingen door koers te wijzigen. Herkennen van korte en lange slag.

12. Trapeze varen

In- en uithaken.
Comfortabel in de trapeze kunnen hangen.
Minimaal 200 meter constant in trapeze kunnen varen.
Na het vallen onder water kunnen uithaken.
Trapeze varen in combinatie met derde voet techniek op hoog aan de windse koersen.

13. Beachstart

In kniediep water op de plank kunnen stappen en wegvaren zonder gebruik te maken van het ophaalkoord. De plank en het zeil snel in de gewenste richting kunnen leggen.

14. Toepassen van reglementen

De in de theorie staande reglementen in de praktijk kunnen toepassen.

15. Wedstrijdvaren

Een wedstrijd baan kunnen varen (upwind/downwind, vierkant, Olympisch).
Een tactiek bedenken en uitvoeren bij het starten.
Een boei goed kunnen rondem.

16. Zwaardgebruik

Indien aanwezig de zwaardstand aanpassen aan de koers.

17. Bovenwinds punt

Varende op een aan de windse koers door middel van 1 overstag op een aan de windse koers op het bovenwindse punt uitkomen. Bij het geplande punt uit kunnen komen.
Gedurende het gehele traject hoog aan de wind varende.

18. Benedenwinds punt

Op een van tevoren bepaald benedenwinds punt aan kunnen komen via de snelste koers.
Veilig weg kunnen varen van dit punt

19. Planeren

De plank in plané kunnen trekken en houden mits de wind het toelaat.

20. Voetsturing

Door middel van voetsturing kunnen oploeven en afvallen.

21. Waterstart

Vlot het zeil en de plank tot startpositie kunnen manoeuvreren. Starten vanuit minimaal schouderdiep water.

22. Pompen

Door krachtige bewegingen met het zeil te maken, zorgen voor een grotere voortstuwing en dus meer snelheid.

4.4.4 Toelichting theorie-eisen

1. Schiemanswerk

Steken en hun toepassing: halve steek, slipsteek, achtknoop, paalsteek, mastworp, draaksteek.
Kennissen van verschillende soorten lijn met voor- en nadelen.

2. Surftermen

Kunnen aangeven wat bedoeld wordt met minimaal 25 van de volgende termen:

Oploeven, afvallen, overstag gaan, gijpen, in de wind, aan de wind, halve wind, ruime wind, voor de wind, binnen de wind, basishouding, start vaarhouding, loef, lij, hogerwal, lagerwal, onderlangs, bovenlangs, bakboord, stuurboord, over bakboord varen, over stuurboord varen, killen, bezeild, niet bezeild, kruisrak, laveren, slagen maken, hoogte winnen, verlijeren, hoog aan de wind, dwarspeiling, voetsturing, aankomen, wegsurfen, spin-out, twist, overpowered planeren.

3. Onderdelen

In de praktijk of op een tekening 20 onderdelen bij de juiste naam kunnen noemen.

Zeil: voorlijk, achterlijk, bovenlijk, onderlijk, tophoek, halshoek, schoothoek, zeillatten, zeillatzakjes, zeillatspanner, venster, mastslurf, neerhaler, uithaler, cambers, bolling, geprofileerde latten.

Plank: boeg, spiegel, vin/skeg, zwaardkast, mastrail, baseplate, zwaard, voetbanden.

Mast en giek: mastvoet, diablo, masttop, mastbeschermer, ophaalkoord, teenbeschermer, variogiek, snelkoppeling, variotop, mastverlenger, trapezecoördjes.

Overig: trapeze.

4. Veiligheidseisen

Materiaal: kunnen controleren of plank en toebehoren in goede staat zijn.

Transport van materiaal, zowel over de weg als bij de waterkant.

Eisen goede surfkleding: drijfvermogen, warmte, bescherming tegen klappen, bescherming tegen scherpe voorwerpen.

Nut verzekering van materiaal en WA.

Jezelf niet overschatten en alleen in goede conditie het water opgaan.

Gevaar zonverbranding en zonnesteek.

Gevaar onderkoeling.

Anderen laten weten dat je gaat surfen.

Nut warming up en cooling down.

In noodgevallen bij je plank blijven en desnoods zeil loskoppelen.

Omgeving: de omstandigheden kennen met betrekking tot dieptes en ondieptes, vaarroutes andere schepen, stroming, getijden, muien en zwinnen, windrichting, zwemmers, bodemgesteldheid, verboden, geboden.

Weerbericht beluisteren en kunnen interpreteren, niet alleen vanwege de wind maar ook voorspellingen over plotselinge weersomslagen, instabiel weer en zon.

5. Reglementen

De volgende regels uit het Binnenvaartpolitiereglement kunnen toepassen:

| | |
|----------------|--|
| 2 | Vaststellingsbesluit Binnenvaartpolitiereglement |
| 1.01 lid A 1° | Schip |
| 1.01 lid A 2° | Motorschip |
| 1.01 lid A 3° | Groot schip |
| 1.01 lid A 4° | Klein schip |
| 1.01 lid A 6° | Passagiersschip |
| 1.01 lid A 14° | Veerpont |
| 1.01 lid A 15° | Zeilschip |
| 1.01 lid A 16° | Zeilplank |
| 1.01 lid B 2° | Sleep |
| 1.01 lid B 5° | Assisteren |
| 1.01 lid C 1° | 's Nachts |
| 1.01 lid C 2° | Overdag |
| 1.01 lid C 7° | Korte stoot, lange stoot |
| 1.01 lid D 5° | Vaarweg |
| 1.01 lid D 6° | Vaarwater |

| | |
|----------------------|--|
| 1.02 lid 1 t/m 4 | Verplichtingen en verantwoordelijkheden schipper |
| 1.04 | Voorzorgsmaatregelen |
| 1.05 | Afwijking reglement |
| 1.09 lid 1 | Sturen |
| 1.11 | Reglement aan boord |
| 2.02 | Kentekens van kleine schepen |
| 3.01a lid a, b, c, d | Begripsbepalingen: toplicht, boordlichten, heklicht, rondom schijnend licht |
| 3.05 | Verboden tekens |
| 3.07 | Verboden lichten of tekens |
| 3.08 lid 1 | Tekens van motorschepen |
| 3.08 lid 5 | Tekens van motorschepen (motorkegel) |
| 3.09 lid 1, 2, 3, 4 | Tekens van slepen en van motorschepen die assisteren |
| 3.12 | Tekens van grote zeilschepen |
| 3.13 | Tekens van kleine schepen |
| 3.15 | Gele ruit passagiersschepen |
| 3.20 | Tekens van stilliggende schepen |
| 3.25 | Tekens van in bedrijf zijnde drijvende werktuigen |
| 3.29 | Bijkomende tekens bescherming hinderlijke waterbeweging |
| 3.30 | Noodtekens |
| 3.38 | Teken bij een duiker te water |
| 4.01 lid 1b en 4 | Geluidsseinen; algemene bepalingen |
| 4.02 | Geven van geluidsseinen |
| 4.04 | Blijf weg-sein |
| 5.01 | Verplichtingen i.v.m. verkeerstekens |
| 5.02 | Prioriteit |
| 6.01 | Vaarregels: begripsbepalingen |
| 6.03 lid 1,3,4,5 | Tegengestelde koersen: algemene beginselen |
| 6.04 lid 2 | Tegengestelde koersen: stuurboordwal |
| 6.04 lid 3 | Tegengestelde koersen: klein schip verleent voorrang aan groot indien geen stuurboordwal |
| 6.04 lid 4 | Tegengestelde koersen: groot onderling |
| 6.04 lid 7 | Tegengestelde koersen: kleine motorschepen onderling |
| 6.04 lid 6,8 | Tegengestelde koersen: kleine zeilschepen onderling en zeil – spier – motor |
| 6.04 lid 9 | Tegengestelde koersen: klein spier onderling |
| 6.07 | Vorbijvaren op tegengestelde koersen in een engte |
| 6.09 | Vorbijlopen: algemene bepalingen |
| 6.10 | Vorbijlopen |
| 6.13 lid 1, 2, 3, 4 | Keren |
| 6.14 | Vertrek |
| 6.16 lid 1 t/m 7 | Uit- en invaren van havens en hoofd- en nevenvaarwateren |
| 6.17 lid 2 | Kruisende koersen: stuurboordwal |
| 6.17 lid 3 | Kruisende koersen: klein schip verleent voorrang aan groot indien geen stuurboordwal |
| 6.17 lid 4 | Kruisende koersen: groot onderling |
| 6.17 lid 6 | Kruisende koersen: kleine zeilschepen onderling |
| 6.17 lid 7 | Kruisende koersen: kleine motorschepen onderling |
| 6.17 lid 8 | Kruisende koersen: klein spier onderling |
| 6.17 lid 9 | Kruisende koersen: zeil – spier – motor |
| 6.18 lid 1 | Diverse vaarregels (gelijke hoogte varen) |
| 6.18 lid 2 | Diverse vaarregels (vorbijvaren gevaarlijke stoffen) |
| 6.18 lid 4 | Diverse vaarregels (niet vastmaken of meevoeren aan varend schip zonder toestemming) |
| 6.20 lid 1 | Hinderlijke waterbeweging |
| 6.22 | Stremming en beperking van de scheepvaart |
| 6.23 | Vaarregels voor veerponten |
| 6.26 | Doorvaren van beweegbare bruggen |
| 6.28 lid 4, 5, 9 | Doorvaren van sluizen |
| 6.28a | In- en uitvaren van sluizen |
| 7.09 | Gedogen langszij te komen |
| 7.10 | Medewerken bij vertrek |
| 8.08 | Watersport zonder schip |

- 9.04 lid 1, 2, 3 Kleine schepen
9.05 Zeilplanken

Bijlage 6A geluidsseinen:

Attentie
 Ik ga stuurboord uit
 Ik ga bakboord uit
 Ik sla achteruit
 Ik kan niet manoeuvreren
 Noodsein
 Blijf weg-sein
 Verzoek tot bediening van brug of sluis

Bijlage 7 verkeerstekens:

- A1 In-, uit- en doorvaren verboden. Inclusief A.1.a
 A9 Verbod op hinderlijke waterbeweging
 A11 In-, uit- of doorvaren verboden, wordt aanstonds toegestaan
 A12 Verboden voor motorschepen
 A13 Verboden voor kleine schepen
 A15 Verboden voor zeilschepen
 A16 Verboden voor door spierkracht voortbewogen schepen
 A17 Verboden voor zeilplanken
 B5 Verplichting voor het bord stil te houden
 B6 Verplichting de vaarsnelheid te beperken
 D1 Aanbevolen doorvaartopening vaste bruggen
 E1 In-, uit- en doorvaren toegestaan
 E4 Niet vrijvarende veerpont
 E4.1 Vrijvarende veerpont
 E9 Het gevolgde vaarwater geldt als hoofdvaarwater
 E10 Het gevolgde vaarwater geldt als nevenvaarwater
 E11 Einde van een verbod of gebod
 E15 Motorschepen toegestaan
 E16 Kleine schepen toegestaan
 E18 Zeilschepen toegestaan
 E19 Door spierkracht voortbewogen schepen toegestaan
 E20 Zeilplanken toegestaan
 G1 Optische tekens bij vaste bruggen
 G2 Optische tekens bij beweegbare bruggen
 G4 Optische tekens bij sluizen
 G5.1a Hoogteschaal
 H3 Spui- en inlaattekens
 Bijlage 15 (vaarwegen behorend bij art. 9.04 lid 1)
 Bijlage 16 (vaarwegen behorend bij art. 9.05)

Weten dat naast het BPR nog andere reglementen kunnen gelden en weten waar het BPR en deze andere reglementen gevonden kunnen worden.

Weten welke andere reglementen bovendien nog op welke vaarwateren binnen zijn vaargebied gelden. Weten dat voor het varen met bepaalde schepen een Klein Vaarbewijs verplicht is (Binnenschepenwet Art. 16 lid 2).

6. Krachten op de surfplank en hun gevolgen

De begrippen kracht en koppel moeten bekend zijn en gebruikt kunnen worden bij het verklaren van de volgende punten:

- In eigen bewoordingen en eventueel met gebruik van tekeningen verklaren hoe zeilsturing werkt.
 Invloed van de vin en het zwaard. (verlijeren, kantelen, spin-out)
 Werking van het zeil, stromingen aan loef- en lij van het zeil kunnen tekenen en globaal kunnen weer-
 geven wat de oorzaak is van de kracht in het zeil.
 Voetsturing met/zonder zwaard tijdens planeren.
 Gewichtverdeling op de plank voor kleine draaicirkel tijdens niet-planeren.

7. Materiaal

Kennis van verschillende bouwmaterialen in planken (hout, carbon, kevlar, dyneema, polyester, epoxy, ASA) en de bijbehorende eigenschappen.
Kennis van de functies van verschillende ontwerpen voor het planeervlak, de rails en de tail.
Kennis van de functie van scoop en rocker.
Planken, zeilen en vinnen uit verschillende disciplines herkennen en de voor-/nadelen erbij kunnen noemen.
Materialen van masten herkennen en hier de voor-/nadelen van weten (Carbon/epoxy).
Materialen van gieken herkennen en hier de voor-/nadelen van weten (Carbon/epoxy).
Materialen van zeilen herkennen en hier de voor-/nadelen van weten (monofilm/x-ply/doek).
Redelijke kennis van 'de markt' op het moment van uitgifte van het diploma.

8. Gedragsregels

Op de hoogte zijn van algemene gebruiken die onder surfers onderling gelden.
De natuur zo min mogelijk belasten.
Gedragsregels ten aanzien van niet-surfers.
Gedragsregels ten aanzien van wedstrijden.

9. Weersinvloeden

Het kunnen interpreteren van het weerbericht met betrekking tot de veiligheid van het windsurfen, mede gezien de eigen vaardigheid.
Het tijdig kunnen herkennen van voortekenen van plotselinge weersomslagen.
Het verband kennen tussen de omschrijvingen van het weerbericht en de schaal van Beaufort.

10. Onderhoud

Controleren staat van neerhaler, uithaler, voetbanden en diablo.
Omgang met zeilen voor en na het varen.
Omgang met plank voor en na het varen.
Kleine noodreparaties aan de plank kunnen uitvoeren (tape en dingstick).
Kleine noodreparaties aan het zeil kunnen uitvoeren (tape en stickers).
Kunnen inschatten wanneer een noodreparatie niet voldoende is.

11. Wedstrijdsurfen

Een wedstrijd baan voor slalom/formula kunnen tekenen.
De algemene wedstrijdregels bij een formula/longboardwedstrijd kennen.
Een Olympische baan kunnen tekenen en de vaarvolgorde hierin aangeven.
De volgende startprocedures kunnen benoemen: slalomstart, varende start, strandstart.
Bij elke startprocedure een starttactiek met bijbehorende voordelen kunnen benoemen.
Regels bij het rondenvan boeien.
Simpele tactieken bij het in-de-windse rak.

12. Vaarproblematiek andere schepen

Het gevaar kennen van de dode hoek, zuiging en windstiltes bij grote schepen.
Weten dat grote schepen moeilijk kunnen uitwijken en stoppen.
Weten dat grote schepen een grote diepgang hebben, waardoor ze maar een beperkt vaarwater kennen.
Weten dat grote vrachtschepen ook gemakkelijk kunnen verlijeren.
De oncontroleerbaarheid van vliegers bij kitesurfen onderkennen.
De ruimte kunnen inschatten die een kiter bij een sprong nodig heeft.
Weten dat het onveilig is om aan lij van een kiter te varen.

4.5 Diploma Race IV

Einddoel IV: Instructeurniveau. Het niveau hebben om vlot en doelmatig een wedstrijd baan te kunnen varen. Hierbij moet te allen tijde rekening worden gehouden met windschiftingsen en andere surfers. De genoemde technieken onder normale omstandigheden (wind t/m kracht 6 Bft.) beheersen.

Materiaal:

Een raceboard of hybride board met zwaard of een formulaboard zonder zwaard. Het zeil dient voldoende groot te zijn om op alle koersen te kunnen planeren bij windkracht 4 Bft. of meer. Bij minder wind moet het zeil voldoende groot zijn om op aan de windse koersen gemakkelijk de derdevoet techniek uit te voeren.

4.5.1 Eisen praktijk

1. Op- en aftuigen
2. Veiligheid
3. Dragen van surfplank en tuig
4. Trimmen
5. Houding
6. Zeilstanden
7. Zeilsturing
8. Koersen
9. Overstag
10. Gijp
11. Opkruisen
12. Trapeze varen
13. Beachstart
14. Toepassen van reglementen
15. Wedstrijdvaren
16. Zwaardgebruik
17. Bovenwinds punt
18. Benedenwinds punt
19. Planeren
20. Voetsturing
21. Waterstart
22. Pompen
23. Eisen CWO I t/m III uit kunnen voeren
24. Motorboot varen

4.5.2 Eisen theorie

1. Schiemanswerk
2. Surftermen.
3. Onderdelen
4. Veiligheidseisen
5. Reglementen
6. Krachten op de surfplank en hun gevolgen
7. Materiaal
8. Gedragsregels.
9. Weersinvloeden
10. Onderhoud
11. Wedstrijdsurfen
12. Zeekennis
13. Vaarproblematiek andere schepen

4.5.3 Toelichting praktijk-eisen

1. Op en aftuigen

Zeil aan mast bevestigen en afstellen. Giek aan mast bevestigen en afstellen. Zeil aan giek bevestigen en afstellen. Zeillatten in het zeil bevestigen. Zwaard en tuig op de plank aanbrengen. Controle onderdelen op deugdelijkheid. Trapezelijnen afstellen, voetbanden afstellen. Zeillatspanning goed afstellen. Bevestigen vin aan de plank. Na gebruik surfplank aftuigen, materiaal schoonmaken en opruimen.

2. Veiligheid

Noodstop door middel van laten vallen van het tuig en, indien nodig, zich aan loef van de plank laten glijden en de plank afstoppen.

Noodsein geven.

Stoppen door het zeil tegen de wind te duwen op aan de windse koersen.

Gesleept worden door volgboot of andere surfer.

Efficiënt peddelen met plank en tuig.

Zelfstandig op de omgeving letten in verband met veiligheid.

Verantwoord varen ten opzichte van medewatersporters dus ook dragen van verantwoordelijkheid.

Slepen van een andere surfer.

3. Dragen van surfplank en tuig

De plank en het tuig in twee delen naar het water kunnen dragen.

De plank en het tuig als één geheel op één manier kunnen dragen.

4. Trimmen

Zeiltrim: neerhaler spanning en uithaler spanning aangepast op de omstandigheden.

Mastvoet positie: aangepast aan de grootte en het type zeil.

Vin aangepast aan grootte en type zeil.

5. Houding

-Planeren: In de voetbanden. Alle koersen behalve ruime wind board op de rail varen. Ruime wind plank zo ver mogelijk op de tail, zodat maximale snelheid en minimale waterweerstand worden bereikt. Hoog aan de wind derde voet techniek.

-Niet planeren: Bij hoog aan de wind: derde voettechniek en board op de rail. Halve wind moet de plank ook iets op de rail gevaren worden. Ruime wind zo vlak mogelijk.

-Algemeen: Juiste houding om blessures te voorkomen. Er wordt bewust gekozen voor een onder- of bovengreep op de giek. De armen staan maximaal op schouderbreedte. Plank en tuig zo stabiel mogelijk houden.

6. Zeilstanden

Het zeil dient op alle koersen zo ver te zijn aangetrokken dat het net niet begint te killen.

Op een voor de windse koers dient het zeilpunt boven het board gehouden te worden.

Snelheid regelen op alle koersen.

Zeil zo recht op mogelijk varen.

7. Zeilsturing

Tijdens het varen door middel van zeilsturing de koers kunnen wijzigen.

8. Koersen

Hoog aan de wind, aan de wind, halve wind, ruime wind en voor de wind kunnen varen over een rak van minimaal 200 meter. Binnen de wind over een afstand van 50 meter.

9. Overstag

Overstag: van hoog aan de wind tot hoog aan de wind zonder gebruik van optrekkoord. Het board houdt voorwaartse snelheid.

Voetsturing toepassen.

Continu druk in het zeil proberen te houden.

10. Gijp

Gijpen zonder gebruik van ophaalkoord van ruime wind naar ruime wind. Zeil omklappen zodra binnen de wind wordt gevaren. Gebruik maken van voetsturing.

Korte gijp met hoge draaisnelheid, mag van halve wind naar halve wind.

Lange gijp zonder verlies van snelheid.

Indien voldoende wind om te planeren: gijp tijdens het planeren met voetsturing inzetten.

11. Opkruisen

In woelig of nauw vaarwater goed hoog aan de wind varend slagen maken en zodoende zonder onnodig hoogteverlies opwerken tegen de wind. Reageren op windveranderingen door koers te wijzigen. Herkennen van korte en lange slag.

12. Trapeze varen

In- en uithaken.

Comfortabel in de trapeze kunnen hangen.

Na het vallen onder water kunnen uithaken.

Trapeze varen in combinatie met derde voet techniek.

13. Beachstart

In kniediep water op de plank kunnen stappen en wegvaren zonder gebruik te maken van het ophaalkoord.

De plank en het zeil snel in de gewenste richting kunnen leggen.

14. Toepassen van reglementen

De in de theorie staande reglementen in de praktijk kunnen toepassen.

15. Wedstrijdvaren

Een wedstrijdbaan kunnen varen (upwind downwind, vierkant, Olympisch).

Een tactiek bedenken en uitvoeren bij het starten.

Boei ronding.

Tactiek op upwind en downwind (gijp en overstag plannen).

16. Zwaardgebruik

Indien aanwezig de zwaardstand aanpassen aan de koers en snelheid.

Inklappen na afvallen en uitklappen voor oploeven.

17. Bovenwinds punt

Een dwarspeiling kunnen maken indien noodzakelijk.

Bij het geplande punt uit kunnen komen.

Gedurende het gehele traject hoog aan de wind varend.

Snelste weg varen.

18. Benedenwinds punt

Op een van tevoren bepaald benedenwinds punt aan kunnen komen via de snelste weg.

Gijp op het juiste moment plannen.

Veilig weg kunnen varen van dit punt.

19. Planeren

De plank in plané kunnen trekken en houden mits de wind het toelaat.

20. Voetsturing

Door middel van voetsturing kunnen oploeven en afvallen.

Voetsturing ook effectief tijdens de manoeuvre.

21. Waterstart

Vlot het zeil en de plank tot startpositie kunnen manoeuvreren. Starten in elke waterdiepte.

22. Pompen

Door krachtige bewegingen met het zeil te maken, zorgen voor een grotere voortstuwing en dus meer snelheid.

Het hele lichaam gebruiken in de pompbeweging.

23. Eisen CWO I t/m III uit kunnen voeren

Alle handelingen van diploma I, II en III zeker, doeltreffend en technisch-goed kunnen uitvoeren en uitleggen.

24. Motorboot varen

Omgaan met een (buitenboord)motor. Dagelijks onderhoud aan de volgboot en de (buitenboord) motor. Een breekpen kunnen vervangen. Sleep formeren en ontbinden. Ankeren en anker op gaan met een volgboot.

4.5.4 Toelichting theorie-eisen

1. Schiemanswerk

Steken en hun toepassing: halve steek, slipsteek, achtknoop, paalsteek (2 varianten), mastworp (2 manieren), draaksteek, schootsteek.

Kennis van verschillende soorten lijn met voor- en nadelen (rekvermogen, breeksterkte, slijtvastheid en UV-bestendigheid). Kunnen aangeven welke soorten lijn voor welke functie geschikt zijn.

2. Surftermen

Kunnen aangeven wat bedoeld wordt met de volgende termen:

Oploeven, afvallen, overstag gaan, grijpen, in de wind, aan de wind, halve wind, ruime wind, voor de wind, binnen de wind, basishouding, start vaarhouding, loef, lij, hogerwal, lagerwal, onderlangs, bovenlangs, bakboord, stuurboord, over bakboord varen, over stuurboord varen, killen, bezeild, niet bezeild, kruisrak, laveren, slagen maken, hoogte winnen, verlijeren, hoog aan de wind, dwarspeiling, voetsturing, aankomen, wegsurfen, spin-out, twist, overpowered, planeren.

3. Onderdelen

In de praktijk of op een tekening de volgende onderdelen bij de juiste naam kunnen noemen.

Zeil: voorlijk, achterlijk, bovenlijk, onderlijk, tophoek, halshoek, schoothoek, zeillatten, zeillatzakjes, zeillatspanner, venster, mastsurf, neerhaler, uithaler, cambers, bolling, geprofileerde latten.

Plank: boeg, spiegel, vin/skeg, zwaardkast, mastrail, baseplate, zwaard, voetbanden.

Mast en giek: mastvoet, diabolo, masttop, mastbeschermer, ophaalkoord, teenbeschermer, variogiek, snelkoppeling, variotop, mastverlenger, trapezekoordjes.

Overig: trapeze.

4. Veiligheidseisen

Materiaal: kunnen controleren of plank en toebehoren in goede staat zijn.

Transport van materiaal, zowel over de weg als bij de waterkant.

Eisen goede surfkleding: drijfvermogen, warmte, bescherming tegen klappen, bescherming tegen scherpe voorwerpen.

Nut verzekering van materiaal en WA.

Jezelf niet overschatten en alleen in goede conditie het water opgaan.

Gevaar zonverbranding en zonnesteek.

Gevaar onderkoeling.

Anderen laten weten dat je gaat surfen.

Nut warming up en cooling down.

In noodgevallen bij je plank blijven en desnoods zeil loskoppelen.

Omgeving: de omstandigheden kennen met betrekking tot dieptes en ondieptes, vaarroutes andere schepen, stroming, getijden, muien en zwinen, windrichting, zwemmers, bodemgesteldheid, verboden, geboden.

Weerbericht beluisteren en kunnen interpreteren, niet alleen vanwege de wind maar ook voorspellingen over plotselinge weersomslagen, instabiel weer en zon.

5. Reglementen

De volgende regels uit het Binnenvaartpolitiereglement kunnen toepassen:

| | |
|----------------|--|
| 2 | Vaststellingsbesluit Binnenvaartpolitiereglement |
| 1.01 lid A 1° | Schip |
| 1.01 lid A 2° | Motorschip |
| 1.01 lid A 3° | Groot schip |
| 1.01 lid A 4° | Klein schip |
| 1.01 lid A 6° | Passagiersschip |
| 1.01 lid A 14° | Veerpont |
| 1.01 lid A 15° | Zeilschip |
| 1.01 lid A 16° | Zeilplank |
| 1.01 lid B 2° | Sleep |
| 1.01 lid B 5° | Assisteren |
| 1.01 lid C 1° | 's Nachts |
| 1.01 lid C 2° | Overdag |
| 1.01 lid C 7° | Korte stoot, lange stoot |

| | |
|----------------------|--|
| 1.01 lid D 5° | Vaarweg |
| 1.01 lid D 6° | Vaarwater |
| 1.02 lid 1 t/m 4 | Verplichtingen en verantwoordelijkheden schipper |
| 1.04 | Voorzorgsmaatregelen |
| 1.05 | Afwijking reglement |
| 1.09 lid 1 | Sturen |
| 1.11 | Reglement aan boord |
| 2.02 | Kentekens van kleine schepen |
| 3.01a lid a, b, c, d | Begripsbepalingen: toplicht, boordlichten, heklicht, rondom schijnend licht |
| 3.05 | Verboden tekens |
| 3.07 | Verboden lichten of tekens |
| 3.08 lid 1 | Tekens van motorschepen |
| 3.08 lid 5 | Tekens van motorschepen (motorkegel) |
| 3.09 lid 1, 2, 3, 4 | Tekens van slepen en van motorschepen die assisteren |
| 3.12 | Tekens van grote zeilschepen |
| 3.13 | Tekens van kleine schepen |
| 3.15 | Gele ruit passagiersschepen |
| 3.20 | Tekens van stilliggende schepen |
| 3.25 | Tekens van in bedrijf zijnde drijvende werktuigen |
| 3.29 | Bijkomende tekens bescherming hinderlijke waterbeweging |
| 3.30 | Noodtekens |
| 3.38 | Teken bij een duiker te water |
| 4.01 lid 1b en 4 | Geluidsseinen; algemene bepalingen |
| 4.02 | Geven van geluidsseinen |
| 4.04 | Blijf weg-sein |
| 5.01 | Verplichtingen ivm verkeerstekens |
| 5.02 | Prioriteit |
| 6.01 | Vaarregels: begripsbepalingen |
| 6.03 lid 1,3,4,5 | Tegengestelde koersen: algemene beginselen |
| 6.04 lid 2 | Tegengestelde koersen: stuurboordwal |
| 6.04 lid 3 | Tegengestelde koersen: klein schip verleent voorrang aan groot indien geen stuurboordwal |
| 6.04 lid 4 | Tegengestelde koersen: groot onderling |
| 6.04 lid 7 | Tegengestelde koersen: kleine motorschepen onderling |
| 6.04 lid 6,8 | Tegengestelde koersen: kleine zeilschepen onderling en zeil – spier – motor |
| 6.04 lid 9 | Tegengestelde koersen: klein spier onderling |
| 6.07 | Vorbijvaren op tegengestelde koersen in een engte |
| 6.09 | Vorbijlopen: algemene bepalingen |
| 6.10 | Vorbijlopen |
| 6.13 lid 1, 2, 3, 4 | Keren |
| 6.14 | Vertrek |
| 6.16 lid 1 t/m 7 | Uit- en invaren van havens en hoofd- en nevenvaarwateren |
| 6.17 lid 2 | Kruisende koersen: stuurboordwal |
| 6.17 lid 3 | Kruisende koersen: klein schip verleent voorrang aan groot indien geen stuurboordwal |
| 6.17 lid 4 | Kruisende koersen: groot onderling |
| 6.17 lid 6 | Kruisende koersen: kleine zeilschepen onderling |
| 6.17 lid 7 | Kruisende koersen: kleine motorschepen onderling |
| 6.17 lid 8 | Kruisende koersen: klein spier onderling |
| 6.17 lid 9 | Kruisende koersen: zeil – spier – motor |
| 6.18 lid 1 | Diverse vaarregels (gelijke hoogte varen) |
| 6.18 lid 2 | Diverse vaarregels (vorbijvaren gevaarlijke stoffen) |
| 6.18 lid 4 | Diverse vaarregels (niet vastmaken of meevoeren aan varend schip zonder toestemming) |
| 6.20 lid 1 | Hinderlijke waterbeweging |
| 6.22 | Stremming en beperking van de scheepvaart |
| 6.23 | Vaarregels voor veerponten |
| 6.26 | Doorvaren van beweegbare bruggen |
| 6.28 lid 4, 5, 9 | Doorvaren van sluizen |
| 6.28a | In- en uitvaren van sluizen |
| 7.09 | Gedogen langszij te komen |

| | |
|------------------|-------------------------|
| 7.10 | Medewerken bij vertrek |
| 8.08 | Watersport zonder schip |
| 9.04 lid 1, 2, 3 | Kleine schepen |
| 9.05 | Zeilplanken |

Bijlage 6A geluidsseinen:

Attentie
 Ik ga stuurboord uit
 Ik ga bakboord uit
 Ik sla achteruit
 Ik kan niet manoeuvreren
 Noodsein
 Blijf weg-sein
 Verzoek tot bediening van brug of sluis

Bijlage 7 verkeerstekens:

| | |
|------------|---|
| A1 | In-, uit- en doorvaren verboden. Inclusief A.1.a |
| A9 | Verbod op hinderlijke waterbeweging |
| A11 | In-, uit- of doorvaren verboden, wordt aanstonds toegestaan |
| A12 | Verboden voor motorschepen |
| A13 | Verboden voor kleine schepen |
| A15 | Verboden voor zeilschepen |
| A16 | Verboden voor door spierkracht voortbewogen schepen |
| A17 | Verboden voor zeilplanken |
| B5 | Verplichting voor het bord stil te houden |
| B6 | Verplichting de vaarsnelheid te beperken |
| D1 | Aanbevolen doorvaartopening vaste bruggen |
| E1 | In-, uit- en doorvaren toegestaan |
| E4 | Niet vrijvarende veerpont |
| E4.1 | Vrijvarende veerpont |
| E9 | Het gevolgde vaarwater geldt als hoofdvaarwater |
| E10 | Het gevolgde vaarwater geldt als nevenvaarwater |
| E11 | Einde van een verbod of gebod |
| E15 | Motorschepen toegestaan |
| E16 | Kleine schepen toegestaan |
| E18 | Zeilschepen toegestaan |
| E19 | Door spierkracht voortbewogen schepen toegestaan |
| E20 | Zeilplanken toegestaan |
| G1 | Optische tekens bij vaste bruggen |
| G2 | Optische tekens bij beweegbare bruggen |
| G4 | Optische tekens bij sluizen |
| G5.1a | Hoogteschaal |
| H3 | Spui- en inlaattekens |
| Bijlage 15 | (vaarwegen behorend bij art. 9.04 lid 1) |
| Bijlage 16 | (vaarwegen behorend bij art. 9.05) |

Weten dat naast het BPR nog andere reglementen kunnen gelden en weten waar het BPR en deze andere reglementen gevonden kunnen worden.

Weten welke andere reglementen er zijn en weten welk vaarwateren binnen het eigen vaargebied gelden.

Weten dat voor het varen met bepaalde schepen een Klein Vaarbewijs verplicht is (Binnenschepenwet Art. 16 lid 2).

Navigatie

De betekenis van de rode en groene (scheidings)tonnen volgens het Signi-systeem kennen (BPR Bijlage 8.2). Het gebruik van waterkaarten en de Wateralmanak deel 2 dienen bekend te zijn.

6. Krachten op de surfplank en hun gevolgen

De begrippen kracht en koppel moeten bekend zijn en gebruikt kunnen worden bij het verklaren van de volgende punten:

In eigen bewoordingen en eventueel met gebruik van tekeningen verklaren hoe zeilsturing werkt.

Invloed van de vin en het zwaard. (verlijeren, liftende werking, spin-out).
Werking van het zeil, stromingen aan loef- en lij van het zeil kunnen tekenen en globaal kunnen weer-
geven wat de oorzaak is van de kracht in het zeil.
Voetsturing met/zonder zwaard tijdens planeren.
Gewichtsverdeling op de plank voor kleine draaicirkel tijdens niet-planeren.
Aangeven hoe een surfplank in plané komt.
Aangeven wat de snelste koers is, en waarom.

7. Materiaal

Kennis van verschillende bouwmaterialen in planken (hout, carbon, kevlar, Dyneema, polyester, epoxy, ASA) en de bijbehorende eigenschappen.
Kennis van de functies van verschillende ontwerpen voor het planeervlak, de rails en de tail.
Kennis van de functie van scoop/rocker.
Planken, zeilen en vinnen uit verschillende disciplines herkennen en de voor-/nadelen erbij kunnen noemen.
Materialen van masten herkennen en hier de voor-/nadelen van weten (Carbon/epoxy).
Materialen van gieken herkennen en hier de voor-/nadelen van weten (Carbon/epoxy).
Materialen van zeilen herkennen en hier de voor-/nadelen van weten (monofilm/x-ply/doek).
Goede kennis van 'de markt' op het moment van uitgifte van het diploma. Op de hoogte zijn van de laatste ontwikkelingen bij freeride en racemateriaal (formula, slalom en longboard).

8. Gedragsregels

Op de hoogte zijn van algemene gebruiken die onder surfers onderling gelden.
De natuur zo min mogelijk belasten.
Gedragsregels ten aanzien van andere niet-surfers.
De onofficiële brandingregels kennen.
Gedragsregels ten aanzien van wedstrijden.

9. Weersinvloeden

Het kunnen interpreteren van het weerbericht met betrekking tot de veiligheid van het windsurfen, mede gezien de eigen vaardigheid.
Het tijdig kunnen herkennen van voortekenen van plotselinge weersomslagen.
Het verband kennen tussen de omschrijvingen van het weerbericht en de schaal van Bft.

10. Onderhoud

Controleren staat van neerhaler, uithaler, voetbanden en diablo. Omgang met zeilen voor en na het varen. Omgang met plank voor en na het varen.
Kleine noodreparaties aan de plank kunnen uitvoeren (tape, dingstick).
Kleine noodreparaties aan het zeil kunnen uitvoeren (tape en stickers).
Kunnen inschatten wanneer een noodreparatie niet voldoende is.

11. Wedstrijdsurfen

De globale gang van zaken bij een freestylewedstrijd kunnen beschrijven.
Kennis van het tot stand komen van de beoordeling door de jury.
Een wedstrijdbaan voor slalom/formula kunnen tekenen.
De algemene wedstrijdregels bij een formula/longboardwedstrijd kennen.
Een Olympische baan kunnen tekenen en de vaarvolgorde hierin aangeven.
Startprocedures bij een formula/longboardwedstrijd kennen.
Kennis van de regels bij het rondenvan boeien.
Tactieken bij de start.
Tactieken op het in-de-windse en voor-de-windse rak.

12. Zeekennis

Kennis hebben en uitleg kunnen geven van de volgende punten:
Het ontstaan van deining en branding.
Eb en vloed, welke stroming heeft dit tot gevolg.

13. Vaarproblematiek andere schepen

Het gevaar kennen van de dode hoek, zuiging en windstiltes bij grote schepen.

Weten dat grote schepen moeilijk kunnen uitwijken en stoppen.

Weten dat grote schepen een grote diepgang hebben, waardoor ze maar een beperkt vaarwater hebben.

Weten dat grote vrachtschepen ook gemakkelijk kunnen verlijeren.

De oncontroleerbaarheid van vliegers bij kitesurfen onderkennen.

De ruimte kunnen inschatten die een kiter bij een sprong nodig heeft.

Weten dat het onveilig is om aan lij van een kiter te varen.

4.6 Diploma Funboard II

Het diploma Funboard II is het eerste diploma in de afsplitsing voor het varen op kleinere boards. Deze lijn breidt zich verder uit richting freestyle, freeride en slalom.

De onderstaande punten kan de cursist uitvoeren onder gemiddelde omstandigheden (0 tot 4 Bft.) zonder begeleiding. IJkpunt voor dit diploma is het varen met trapeze, maar nog net niet kunnen planeren. Verder kan de cursist in lichte omstandigheden enkele basis freestyle bewegingen uitvoeren.

Materiaal:

Een plank zonder zwaard of met constant ingeklapt zwaard. De plank heeft zoveel drijfvermogen dat de cursist het zeil zonder moeite kan optrekken met het optrekkoord. Een zeil dat voor de cursist goed hanterbaar is en dat voldoende druk levert om trapeze te varen.

4.6.1 Eisen praktijk

1. Op- en aftuigen
2. Veiligheid
3. Dragen van surfplank en tuig
4. Trimmen
5. Houding
6. Zeilstanden
7. Zeilsturing
8. Koersen
9. Overstag
10. Gijp
11. Opkruisen
12. Trapeze varen
13. Beachstart
14. Toepassen van reglementen
15. Wedstrijdvaren
16. Freestyle en Manoeuvres

4.6.2 Eisen theorie

1. Schiemanswerk
2. Surftermen
3. Onderdelen
4. Veiligheidseisen
5. Reglementen
6. Krachten op de surfplank en hun gevolgen
7. Materiaal
8. Gedragsregels
9. Onderhoud
10. Wedstrijdvaren

4.6.3 Toelichting praktijk-eisen

1. Op en aftuigen

Zeil aan mast bevestigen en afstellen. Giek aan mast bevestigen en afstellen. Zeil aan giek bevestigen en afstellen. Zeillatten in het zeil bevestigen. Tuig op de plank aanbrengen. Controle onderdelen op deugdelijkheid. Trapezelijnen afstellen. Na gebruik surfplank aftuigen en materiaal schoonmaken en opruimen.

2. Veiligheid

Noodstop door middel van laten vallen van het tuig en, indien nodig, zich aan loef van de plank laten glijden en de plank afstoppen.

Noodsein geven.

Gesleept worden door volgboot of andere surfer.

Efficiënt peddelen met plank en tuig.

Op de omgeving letten in verband met veiligheid.

Verantwoord varen ten opzichte van medewatersporters.

3. Dragen van surfplank en tuig

De plank en het tuig in twee delen naar het water kunnen dragen.

De plank en het tuig als één geheel op één manier kunnen dragen.

4. Trimmen

Zeiltrim: neerhaler spanning en uithaler spanning redelijk aangepast op de omstandigheden.

Mastvoet positie: aangepast aan de grootte en het type zeil.

5. Houding

Beide voeten staan iets voor de voetband posities. Verder naar achteren mag ook. De rug is recht.

Er wordt bewust gekozen voor een onder- of bovengreep op de giek.

De armen staan maximaal op schouderbreedte.

6. Zeilstanden

Het zeil zo voeren dat er optimale voortstuwing is en minimaal wordt verlijerd. Op een voor de windse koers dient het zeil boven het board gehouden te worden, mits de wind dit toelaat.

7. Zeilsturing

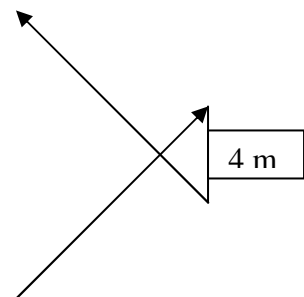
Tijdens het varen door middel van zeilsturing de koers kunnen wijzigen.

8. Koersen

Zonder zwaard aan de wind, halve wind en ruime wind kunnen varen over een rak van minimaal 200 meter. Plat voor de winds kunnen varen over een afstand van minimaal 20 meter.

9. Overstag

Basisoverstag: in een vloeiende beweging van aan de wind naar aan de wind met desnoods kort gebruik van het ophaalkoord of de mast. Het board mag stilvallen, maar er mag niet meer dan 4 meter aan hoogte worden verloren. Het beginpunt van het nieuwe rak ligt dus maximaal 4 meter onder het eindpunt van het oude rak.



10. Gijp

Basisgijp: in een vloeiende beweging van ruime wind naar ruime wind gaan met desnoods kort gebruik van de mast of het ophaalkoord. Ook mag er een stuk binnen de wind worden gevaren.

11. Opkruisen

In breed vaarwater goed aan de wind varende slagen maken en zodoende zonder onnodig hoogteverlies opwerken tegen de wind. Reageren op windveranderingen door koers te wijzigen.

12. Trapeze varen

In en uithaken op halve windse en aan de windse koersen.
Comfortabel in de trapeze kunnen hangen.
Minimaal 100 meter constant in trapeze kunnen varen.
Na het vallen onder water kunnen uithaken.

13. Beachstart

In kniediep water op de plank kunnen stappen en wegvaren zonder gebruik te maken van het op-
haalkoord. De plank en het zeil in de gewenste richting kunnen leggen

14. Toepassen van reglementen

De in de theorie staande reglementen in de praktijk kunnen toepassen.

15. Wedstrijdvaren

Een simpele halve windse slalombaan kunnen varen.
Een tactiek bedenken en uitvoeren bij het starten op een halve windse startlijn.

16. Freestyle en Manoeuvres

Van de volgende manoeuvres moet er één uit elke categorie naar eigen keuze beheerst worden:
Zeiltrucs: aan de verkeerde kant van het zeil staan (backwind), het zeil 360° draaien tijdens het
rechtdoor varen (sail 360), tussen het zeil en de giek staan (in the boom).
Boardtrucs: De plank rechtop in het water zetten (wheely), achteruit varen (fin-first), het board 360°
draaien (board 360).

4.6.4 Toelichting theorie-eisen

1. Schiemanswerk

Steken en hun toepassing: halve steek, slipsteek, achtknoop, paalsteek, mastworp, draaksteek.
 Kennis van verschillende soorten lijn met voor- en nadelen.

2. Surftermen

Kunnen aangeven wat bedoeld wordt met minimaal 20 van de volgende termen:
 Oploeven, afvallen, overstag gaan, gijpen, in de wind, aan de wind, halve wind, ruime wind, voor de wind, basishouding, start vaarhouding, loef, lij, hogerwal, lagerwal, onderlangs, bovenlangs, bakboord, stuurboord, over bakboord varen, over stuurboord varen, killen, bezeild, niet bezeild, kruisrak, laveren, slagen maken, hoogte winnen, verlijeren, hoog aan de wind, voetsturing, aankomen, wegsurfen.

3. Onderdelen

Minimaal 15 onderdelen van de surfplank kunnen benoemen.
Zeil: Voorlijk, achterlijk, bovenlijk, onderlijk, tophoek, halshoek, schoothoek, zeillatten, zeillatzakjes, zeillatspanner, venster, mastslurf, neerhaler, uithaler, cambers, bolling, geprofileerde latten.
Plank: boeg, spiegel, vin/skeg, zwaardkast, mastrail, baseplate, zwaard, voetbanden.
Mast en giek: mastvoet, diablo, masttop, mastbeschermer, ophaalkoord, teenbeschermer, variogiek, snelkoppeling, variotop, mastverlenger, trapezekoordjes.
Overig: trapeze.

4. Veiligheidseisen

Materiaal: Kunnen controleren of plank en toebehoren in goede staat zijn.
 Transport van materiaal, zowel over de weg als bij de waterkant.
 Eisen goede surfkleding: drijfvermogen, warmte, bescherming tegen klappen, bescherming tegen scherpe voorwerpen.
 Nut verzekering van materiaal en WA.
 Jezelf niet overschatten en alleen in goede conditie het water opgaan.
 Gevaar zonverbranding en zonnesteek.
 Gevaar onderkoeling.
 Anderen laten weten dat je gaat surfen.
 Nut warming up en cooling down.
 In noodgevallen bij je plank blijven en desnoods zeil loskoppelen.
 Omgeving: de omstandigheden kennen met betrekking tot dieptes en ondieptes, vaarroutes andere schepen, stroming, getijden, muien en zwinnen, windrichting, zwemmers, bodemgesteldheid, verboden, geboden.
 Weerbericht beluisteren en kunnen interpreteren, niet alleen vanwege de wind maar ook voorspellingen over plotselinge weersomslagen, instabiel weer en zon.

5. Reglementen

De volgende regels uit het Binnenvaartpolitiereglement kunnen toepassen:

| | |
|------------------|--|
| 1.01 lid A 2° | Motorschip |
| 1.01 lid A 3° | Groot schip |
| 1.01 lid A 4° | Klein schip: alleen de bepaling over de lengte |
| 1.01 lid A 15° | Zeilschip |
| 1.01 lid A 16° | Zeilplank |
| 1.04 | Voorzorgsmaatregelen |
| 1.05 | Afwijking reglement |
| 6.01 lid 1 | Tegengestelde koersen, oplopen, voorbijlopen en kruisende koersen |
| 6.03 lid 1,3,4,5 | Tegengestelde koersen: algemene beginselen |
| 6.04 lid 2 | Tegengestelde koersen: stuurboordwal |
| 6.04 lid 3 | Tegengestelde koersen: klein schip verleent voorrang aan groot indien geen stuurboordwal |
| 6.04 lid 6,8 | Tegengestelde koersen: kleine zeilschepen onderling en zeil – spier – motor |
| 6.10 | Vorbijlopen |
| 6.17 lid 2 | Kruisende koersen: stuurboordwal |

| | |
|------------|---|
| 6.17 lid 3 | Kruisende koersen: klein schip verleent voorrang aan groot, indien geen stuurboordwal |
| 6.17 lid 6 | Kruisende koersen: kleine zeilschepen onderling |
| 6.17 lid 9 | Kruisende koersen: zeil – spier – motor |

Weten dat naast het BPR nog andere reglementen kunnen gelden en weten waar het BPR en deze andere reglementen gevonden kunnen worden.

6. Krachten op de surfplank en hun gevolgen

In eigen bewoordingen en eventueel met gebruik van tekeningen verklaren hoe zeilsturing werkt. Invloed van de vin.

Werking van het zeil, met name afbuiging van de lucht en loslating van stroming bij te ver aangetrokken.

7. Materiaal

Verschillende planken en zeilen kunnen indelen in de bijbehorende klassen (wave, freestyle, freeride, race). Kennis van de eigenschappen van materiaal in de bovengenoemde klassen.

8. Gedragsregels

Op de hoogte zijn van algemene gebruiken die onder surfers onderling gelden.

De natuur zo min mogelijk belasten.

Gedragsregels ten aanzien van andere niet-surfers.

Gedragsregels ten aanzien van wedstrijden.

9. Onderhoud

Controleren staat van neerhaler, uithaler, voetbanden en diablo. Omgang met zeilen voor en na het varen. Omgang met plank voor en na het varen.

10. Wedstrijdvaren

Kennis van tenminste twee verschillende starttactieken op een halve windse startlijn.

Voorrangsregels bij het rondenvan een boei.

4.7 Diploma Funboard III

Doel: een goede basis leggen voor freestyle en slalom De volgende technieken onder normale omstandigheden (regelmatige wind t/m kracht 5 Bft., niet op drukke vaarroutes) beheersen.

Te varen op een board zonder zwaard met voldoende drijfvermogen om het zeil op te trekken met behulp van het ophaalkoord. Indien gewenst mag de cursist bij veel wind ook op een kleiner board varen, waarbij de cursist een waterstart uitvoert. Een zeil waarmee planeren met de aanwezige wind mogelijk is.

Tevens moet het mogelijk zijn voor de cursist om met het setje los te komen van het water doormiddel van sprongtechnieken.

4.7.1 Eisen praktijk

1. Op- en aftuigen
2. Veiligheid
3. Dragen van surfplank en tuig
4. Trimmen
5. Houding
6. Zeilstanden
7. Zeilsturing
8. Koersen
9. Overstag
10. Gijp
11. Opkruisen
12. Trapeze varen
13. Beachstart
14. Toepassen van reglementen
15. Wedstrijdvaren
16. Freestyle en manoeuvres
17. Planeren
18. Voetsturing
19. Waterstart
20. Pompen
21. Springen
22. Opvangen van spinout

4.7.2 Eisen theorie

1. Schiemanswerk
2. Surftermen
3. Onderdelen
4. Veiligheidseisen
5. Reglementen
6. Krachten op de surfplank en hun gevolgen
7. Materiaal
8. Gedragsregels
9. Weersinvloeden
10. Onderhoud
11. Wedstrijdsurfen
12. Vaarproblematiek andere schepen

4.7.3 Toelichting praktijk-eisen

1. **Op- en aftuigen**

Zeil aan mast bevestigen en afstellen. Giek aan mast bevestigen en afstellen. Zeil aan giek bevestigen en afstellen. Zeillatten in het zeil bevestigen. Tuig op de plank aanbrengen. Controle onderdelen op deugdelijkheid. Trapezelijnen afstellen, voetbanden afstellen. Zeillatspanning goed afstellen. Bevestigen vin aan de plank. Na gebruik surfplank aftuigen en materiaal schoonmaken en opruimen.

2. **Veiligheid**

Noodstop door middel van laten vallen van het tuig en, indien nodig, zich aan loef van de plank laten glijden en de plank afstoppen.

Noodsein geven.

Gesleept worden door volgboot of andere surfer.

Efficiënt peddelen met plank en tuig.

Zelfstandig op de omgeving letten in verband met veiligheid.

Verantwoord varen ten opzichte van medewatersporters dus ook dragen van verantwoordelijkheid.

Slepen van een andere surfer.

3. **Dragen van surfplank en tuig**

De plank en het tuig in twee delen naar het water kunnen dragen.

De plank en het tuig als één geheel op twee manieren kunnen dragen mits surfer sterk genoeg is.

4. **Trimmen**

Zeiltrim: neerhaler spanning en uithaler spanning aangepast op de omstandigheden.

Mastvoet positie: aangepast aan de grootte en het type zeil.

5. **Houding**

Als het kan in de voetbanden en anders:

Bij aan de wind → derde voettechniek.

Andere koersen → plank zo vlak mogelijk.

Juiste houding om blessures te voorkomen.

Er wordt bewust gekozen voor een onder- of bovengreep op de giek.

De armen staan maximaal op schouderbreedte.

6. **Zeilstanden**

Het zeil dient op alle koersen zo ver te zijn aangetrokken dat het net niet begint te killen.

Snelheid regelen op alle koersen.

7. **Zeilsturing**

Tijdens het varen door middel van zeilsturing de koers kunnen wijzigen.

8. **Koersen**

Aan de wind, halve wind, ruime wind kunnen varen over een rak van minimaal 200 meter.

9. **Overstag**

Snelle overstag. Oploeven vanuit een planerende, aan de windse koers tot in de wind, snel overstappen en zo snel mogelijk weer in plané komen.

10. **Gijp**

Dead powergijp, waarbij met behulp van voetsturing de gijp wordt ingezet, het zeil vloeiend wordt omgeklapt en er wordt doorgevaren. Deze techniek moet worden toegepast in een korte en in een ruime bocht.

11. **Opkruisen**

Goed aan de wind varende slagen maken en zonder onnodig hoogteverlies opwerken tegen de wind. Hierbij het board zonodig inkanten. Van koers veranderen mag door middel van overstag of gijp.

12. Trapeze varen

In- en uithaken.
Comfortabel in de trapeze kunnen hangen.
Minimaal 200 meter constant in trapeze kunnen varen.
Na het vallen onder water kunnen uithaken.
Trapeze varen in combinatie met derde voettechniek.

13. Beachstart

In kniediep water op de plank kunnen stappen en wegvaren zonder gebruik te maken van het ophaalkoord. De plank en het zeil snel in de gewenste richting kunnen leggen.

14. Toepassen van reglementen

De in de theorie staande reglementen in de praktijk kunnen toepassen.

15. Wedstrijdvaren

Een wedstrijd baan kunnen varen (downwind slalom en halvewindse slalombaan).
Freestyle contest varen.
Een tactiek bedenken en uitvoeren bij het starten op een halve windse startlijn.

16. Freestyle en manoeuvres

Uit elke categorie dient minstens één truc of uitvoeringen van een truc beheerst te worden. Combinaties zijn toegestaan. Dit zal tellen als de twee (of meer) trucs afzonderlijk voldoende beheerst worden. Combinaties van trucs met sprongen is ook toegestaan. De trucs hoeven niet in plané uitgevoerd te worden, dit is wel toegestaan.

- Zeiltrucs:** aan de verkeerde kant van het zeil staan (backwind), Het zeil met de uithaler naar voren varen (clew-first), het zeil 360° draaien terwijl rechtdoor wordt gevaren (sail 360).
- Boardtruc:** achteruit varen (tail-first), het board 360° draaien (board 360).
- Manoeuvre:** een volledig rondje varen zonder het zeil om te pakken (360), tijdens het planeren van de plank afstappen en enige meters over het water gesleept worden, waarna weer wordt opgestapt (Body-drag), oploeven tot in de wind waarna het zeil tegen de wind in wordt ge duwd om het om te laten klappen (Helikopter tack). Techniek waarbij de linkerhand de mast hand is en met de rechervoet als voorste voet geplaneerd wordt en vice versa, waarbij met de tenen naar de loefrail wordt gewezen (switch stand planeren).

17. Planeren

De plank in plané kunnen trekken en houden mits de wind het toelaat.

18. Voetsturing

Door middel van voetsturing kunnen oploeven en afvallen.

19. Waterstart

Vlot het zeil en de plank tot startpositie kunnen manoeuvreren. Starten vanuit minimaal schouderdiep water.

20. Pompen

Door krachtige bewegingen met het zeil te maken, zorgen voor een grotere voortstuwing en dus meer snelheid.

21. Springen

Met behulp van een golf helemaal kunnen loskomen (d.w.z.: vin volledig uit het water), landen en doorvaren. Een spin-out na de landing is niet erg.

22. Opvangen van spinout

Uit een spinout komen op een effectieve manier.

4.7.4 Toelichting theorie-eisen

1. Schiemanswerk

Steken en hun toepassing: halve steek, slipsteek, achtknoop, paalsteek, mastworp, draaksteek. Kennis van verschillende soorten lijn met voor- en nadelen.

2. Surftermen

Kunnen aangeven wat bedoeld wordt met minimaal 25 van de volgende termen
Oploeven, afvallen, overstag gaan, grijpen, in de wind, aan de wind, halve wind, ruime wind, voor de wind, binnen de wind, basishouding, start vaarhouding, loef, lij, hogerwal, lagerwal, onderlangs, bovenlangs, bakboord, stuurboord, over bakboord varen, over stuurboord varen, killen, bezeild, niet bezeild, kruisrak, laveren, slagen maken, hoogte winnen, verlijeren. Hoog aan de wind, dwarspeiling, voetsturing, aankomen, wegsurfen, spin-out, twist, overpowered, planeren.

3. Onderdelen

In de praktijk of op een tekening 20 onderdelen bij de juiste naam kunnen noemen.

Zeil: voorlijk, achterlijk, bovenlijk, onderlijk, tophoek, halshoek, schoothoek, zeillatten, zeillatzakjes, zeillatspanner, venster, mastslurf, neerhaler, uithaler, cambers, bolling, geprofileerde latten.

Plank: boeg, spiegel, vin/skeg, zwaardkast, mastrail, baseplate, zwaard, voetbanden.

Mast en giek: mastvoet, diablo, masttop, mastbeschermer, ophaalkoord, teenbeschermer, variogiek, snelkoppeling, variotop, mastverlenger, trapezecoördjes.

Overig: trapeze.

4. Veiligheidseisen

Materiaal: kunnen controleren of plank en toebehoren in goede staat zijn.

Transport van materiaal, zowel over de weg als bij de waterkant.

Eisen goede surfkleding: drijfvermogen, warmte, bescherming tegen klappen, bescherming tegen scherpe voorwerpen.

Nut verzekering van materiaal en WA.

Jezelf niet overschatten en alleen in goede conditie het water opgaan.

Gevaar zonverbranding en zonnesteek.

Gevaar onderkoeling.

Anderen laten weten dat je gaat surfen.

Nut warming up en cooling down.

In noodgevallen bij je plank blijven en desnoods zeil loskoppelen.

Omgeving: de omstandigheden kennen met betrekking tot dieptes en ondieptes, vaarroutes andere schepen, stroming, getijden, muien en zwinnen, windrichting, zwemmers, bodemgesteldheid, verboden, geboden.

Weerbericht beluisteren en kunnen interpreteren, niet alleen vanwege de wind maar ook voorspellingen over plotselinge weersomslagen, instabiel weer en zon.

5. Reglementen

De volgende regels uit het Binnenvaartpolitiereglement kunnen toepassen:

| | |
|------------------|--|
| 2 | Vaststellingsbesluit Binnenvaartpolitiereglement |
| 1.01 lid A 1° | Schip |
| 1.01 lid A 2° | Motorschip |
| 1.01 lid A 3° | Groot schip |
| 1.01 lid A 4° | Klein schip |
| 1.01 lid A 6° | Passagiersschip |
| 1.01 lid A 14° | Veerpont |
| 1.01 lid A 15° | Zeilschip |
| 1.01 lid A 16° | Zeiplank |
| 1.01 lid B 2° | Sleep |
| 1.01 lid B 5° | Assisteren |
| 1.01 lid C 1° | 's Nachts |
| 1.01 lid C 2° | Overdag |
| 1.01 lid C 7° | Korte stoot, lange stoot |
| 1.01 lid D 5° | Vaarweg |
| 1.01 lid D 6° | Vaarwater |
| 1.02 lid 1 t/m 4 | Verplichtingen en verantwoordelijkheden schipper |

| | |
|----------------------|--|
| 1.04 | Voorzorgsmaatregelen |
| 1.05 | Afwijking reglement |
| 1.09 lid 1 | Sturen |
| 1.11 | Reglement aan boord |
| 2.02 | Kentekens van kleine schepen |
| 3.01a lid a, b, c, d | Begripsbepalingen: toplicht, boordlichten, heklicht, rondom schijnend licht |
| 3.05 | Verboden tekens |
| 3.07 | Verboden lichten of tekens |
| 3.08 lid 1 | Tekens van motorschepen |
| 3.08 lid 5 | Tekens van motorschepen (motorkegel) |
| 3.09 lid 1, 2, 3, 4 | Tekens van slepen en van motorschepen die assisteren |
| 3.12 | Tekens van grote zeilschepen |
| 3.13 | Tekens van kleine schepen |
| 3.15 | Gele ruit passagiersschepen |
| 3.20 | Tekens van stilliggende schepen |
| 3.25 | Tekens van in bedrijf zijnde drijvende werktuigen |
| 3.29 | Bijkomende tekens bescherming hinderlijke waterbeweging |
| 3.30 | Noodtekens |
| 3.38 | Teken bij een duiker te water |
| 4.01 lid 1b en 4 | Geluidsseinen; algemene bepalingen |
| 4.02 | Geven van geluidsseinen |
| 4.04 | Blijf weg-sein |
| 5.01 | Verplichtingen ivm verkeerstekens |
| 5.02 | Prioriteit |
| 6.01 | Vaarregels: begripsbepalingen |
| 6.03 lid 1,3,4,5 | Tegengestelde koersen: algemene beginselen |
| 6.04 lid 2 | Tegengestelde koersen: stuurboordwal |
| 6.04 lid 3 | Tegengestelde koersen: klein schip verleent voorrang aan groot indien geen stuurboordwal |
| 6.04 lid 4 | Tegengestelde koersen: groot onderling |
| 6.04 lid 7 | Tegengestelde koersen: kleine motorschepen onderling |
| 6.04 lid 6,8 | Tegengestelde koersen: kleine zeilschepen onderling en zeil – spier – motor |
| 6.04 lid 9 | Tegengestelde koersen: klein spier onderling |
| 6.07 | Vorbijvaren op tegengestelde koersen in een engte |
| 6.09 | Vorbijlopen: algemene bepalingen |
| 6.10 | Vorbijlopen |
| 6.13 lid 1, 2, 3, 4 | Keren |
| 6.14 | Vertrek |
| 6.16 lid 1 t/m 7 | Uit- en invaren van havens en hoofd- en nevenvaarwateren |
| 6.17 lid 2 | Kruisende koersen: stuurboordwal |
| 6.17 lid 3 | Kruisende koersen: klein schip verleent voorrang aan groot indien geen stuurboordwal |
| 6.17 lid 4 | Kruisende koersen: groot onderling |
| 6.17 lid 6 | Kruisende koersen: kleine zeilschepen onderling |
| 6.17 lid 7 | Kruisende koersen: kleine motorschepen onderling |
| 6.17 lid 8 | Kruisende koersen: klein spier onderling |
| 6.17 lid 9 | Kruisende koersen: zeil – spier – motor |
| 6.18 lid 1 | Diverse vaarregels (gelijke hoogte varen) |
| 6.18 lid 2 | Diverse vaarregels (vorbijvaren gevaarlijke stoffen) |
| 6.18 lid 4 | Diverse vaarregels (niet vastmaken of meevoeren aan varend schip zonder toestemming) |
| 6.20 lid 1 | Hinderlijke waterbeweging |
| 6.22 | Stremming en beperking van de scheepvaart |
| 6.23 | Vaarregels voor veerponten |
| 6.26 | Doorvaren van beweegbare bruggen |
| 6.28 lid 4, 5, 9 | Doorvaren van sluizen |
| 6.28a | In- en uitvaren van sluizen |
| 7.09 | Gedogen langs zij te komen |
| 7.10 | Medewerken bij vertrek |
| 8.08 | Watersport zonder schip |
| 9.04 lid 1, 2, 3 | Kleine schepen |

Bijlage 6A geluidsseinen:

Attentie
Ik ga stuurboord uit
Ik ga bakboord uit
Ik sla achteruit
Ik kan niet manoeuvreren
Noodsein
Blijfweg sein
Verzoek tot bediening van brug of sluis

Bijlage 7 verkeerstekens:

A1 In-, uit- en doorvaren verboden. Inclusief A.1.a
A9 Verbod op hinderlijke waterbeweging
A11 In-, uit- of doorvaren verboden, wordt aanstonds toegestaan
A12 Verboden voor motorschepen
A13 Verboden voor kleine schepen
A15 Verboden voor zeilschepen
A16 Verboden voor door spierkracht voortbewogen schepen
A17 Verboden voor zeilplanken
B5 Verplichting voor het bord stil te houden
B6 Verplichting de vaarsnelheid te beperken
D1 Aanbevolen doorvaartopening vaste bruggen
E1 In-, uit- en doorvaren toegestaan
E4 Niet vrijvarende veerpont
E4.1 Vrijvarende veerpont
E9 Het gevolgde vaarwater geldt als hoofdvaarwater
E10 Het gevolgde vaarwater geldt als nevenvaarwater
E11 Einde van een verbod of gebod
E15 Motorschepen toegestaan
E16 Kleine schepen toegestaan
E18 Zeilschepen toegestaan
E19 Door spierkracht voortbewogen schepen toegestaan
E20 Zeilplanken toegestaan
G1 Optische tekens bij vaste bruggen
G2 Optische tekens bij beweegbare bruggen
G4 Optische tekens bij sluizen
G5.1a Hoogteschaal
H3 Spui- en inlaattekens
Bijlage 15 (vaarwegen behorend bij art. 9.04 lid 1)
Bijlage 16 (vaarwegen behorend bij art. 9.05)

Weten dat naast het BPR nog andere reglementen kunnen gelden en weten waar het BPR en deze andere reglementen gevonden kunnen worden.

Weten welke andere reglementen bovendien nog op welke vaarwateren binnen zijn vaargebied gelden.

Weten dat voor het varen met bepaalde schepen een Klein Vaarbewijs verplicht is (Binnenschepenwet Art. 16 lid 2).

6. Krachten op de surfplank en hun gevolgen

De begrippen kracht en koppel moeten bekend zijn en gebruikt kunnen worden bij het verklaren van de volgende punten:

In eigen bewoordingen en eventueel met gebruik van tekeningen verklaren hoe zeilsturing werkt.

Invloed van de vin (verlijeren, liftende werking, spin-out).

Werking van het zeil, stromingen aan loef- en lij van het zeil kunnen tekenen en globaal kunnen weer-geven wat de oorzaak is van de kracht in het zeil.

Voetsturing tijdens planeren.

7. Materiaal

Kennis van verschillende bouwmaterialen in planken (hout, carbon, kevlar, Dyneema, polyester, epoxy, ASA) en de bijbehorende eigenschappen.

Kennis van de functies van verschillende ontwerpen voor het planeervlak, de rails en de tail.
Kennis van de functie van scoop/rocker.
Planken, zeilen en vinnen uit verschillende disciplines herkennen en de voor-/nadelen erbij kunnen noemen.
Materialen van masten herkennen en hier de voor-/nadelen van weten (Carbon/epoxy).
Materialen van gieken herkennen en hier de voor-/nadelen van weten (Carbon/epoxy).
Materialen van zeilen herkennen en hier de voor-/nadelen van weten (monofilm/x-ply/doek).
Redelijke kennis van 'de markt' op het moment van uitgifte van het diploma.

8. Gedragsregels

Op de hoogte zijn van algemene gebruiken die onder surfers onderling gelden.
De natuur zo min mogelijk belasten.
Gedragsregels ten aanzien van niet-surfers.
De onofficiële brandingregels kennen.
Gedragsregels ten aanzien van wedstrijden.

9. Weersinvloeden

Het kunnen interpreteren van het weerbericht met betrekking tot de veiligheid van het windsurfen, mede gezien de eigen vaardigheid.
Het tijdig kunnen herkennen van voortekenen van plotselinge weersomslagen.
Het verband kennen tussen de omschrijvingen van het weerbericht en de schaal van Beaufort.

10. Onderhoud

Controleren staat van neerhaler, uithaler, voetbanden en diablo. Omgang met de zeilen voor en na het varen. Omgang met de plank voor en na het varen.
Kleine noodreparaties aan de plank kunnen uitvoeren (tape en dingstick).
Kleine noodreparaties aan het zeil kunnen uitvoeren (tape en stickers).
Kunnen inschatten wanneer een noodreparatie niet voldoende is.

11. Wedstrijdsurfen

De globale gang van zaken bij een freestylewedstrijd kunnen beschrijven.
Kennis van hoe de beoordeling door de jury tot stand komt.
Een wedstrijdbaan voor slalom/formula kunnen tekenen.
De algemene wedstrijdregels bij een slalom/formulawedstrijd kennen.
De volgende startprocedures kunnen benoemen: slalomstart, varende start, strandstart.
Bij elke startprocedure een starttactiek met bijbehorende voordelen kunnen benoemen.
Regels bij het rondenvan boeien.

12. Vaarproblematiek andere schepen

Het gevaar kennen van de dode hoek, zuiging en windstiltes bij grote schepen. Weten dat grote schepen moeilijk kunnen uitwijken en stoppen. Weten dat grote schepen een grote diepgang hebben, waardoor ze maar een beperkt vaarwater hebben.
Weten dat grote vrachtschepen ook gemakkelijk kunnen verlijeren.
De oncontroleerbaarheid van vliegers bij kitesurfen onderkennen.
De ruimte kunnen inschatten die een kiter bij een sprong nodig heeft.
Weten dat het onveilig is om aan lij van een kiter te varen.
De manoeuvreerbaarheid van golfsurfers kunnen inschatten.

4.8 Diploma Funboard IV

Doel: Instructeursniveau. Een sterke basis leggen voor freestyle en/of slalom De volgende technieken onder normale omstandigheden (regelmatige wind t/m kracht 6 Bft.) beheersen.

Te varen op een board zonder zwaard en daarbij een zeil waarmee planeren met de aanwezige wind mogelijk is. Tevens moet het mogelijk zijn voor de cursist om met het setje los te komen van het water door middel van sprongtechnieken.

4.8.1 Eisen praktijk

1. Op- en aftuigen
2. Veiligheid
3. Dragen van surfplank en tuig
4. Trimmen
5. Houding
6. Zeilstanden
7. Zeilsturing
8. Koersen
9. Overstag
10. Gijp
11. Opkruisen
12. Trapeze varen
13. Beachstart
14. Toepassen van reglementen
15. Wedstrijdvaren
16. Freestyle en manoeuvres
17. Planeren
18. Voetsturing
19. Waterstart
20. Pompen
21. Springen
22. Eisen CWO I t/m III uit kunnen voeren
23. Motorboot varen

4.8.2 Eisen theorie

1. Schiemanswerk
2. Surftermen
3. Onderdelen
4. Veiligheidseisen
5. Reglementen
6. Krachten op de surfplank en hun gevolgen
7. Materiaal
8. Gedragsregels.
9. Weersinvloeden
10. Onderhoud
11. Wedstrijdsurfen
12. Zeekennis
13. Vaarproblematiek andere schepen

4.8.3 Toelichting praktijk-eisen

1. Op- en aftuigen

Zeil aan mast bevestigen en afstellen. Giek aan mast bevestigen en afstellen. Zeil aan giek bevestigen en afstellen. Zeillatten in het zeil bevestigen. Tuig op de plank aanbrengen. Controle onderdelen op deugdelijkheid. Trapezelijnen afstellen, voetbanden afstellen. Zeillatspanning goed afstellen. Bevestigen vin aan de plank. Na gebruik surfplank aftuigen en materiaal schoonmaken en opruimen.

2. Veiligheid

Noodstop door middel van laten vallen van het tuig en, indien nodig, zich aan loef van de plank laten glijden en de plank afstoppen.

Noodsein geven.

Gesleept worden door volgboot of andere surfer.

Efficiënt peddelen met plank en tuig.

Zelfstandig op de omgeving letten in verband met veiligheid.

Verantwoord varen ten opzichte van medewatersporters dus ook dragen van verantwoordelijkheid.

Slepen van een andere surfer.

3. Dragen van surfplank en tuig

De plank en het tuig in twee delen naar het water kunnen dragen.

De plank en het tuig als één geheel op twee manieren kunnen dragen.

4. Trimmen

Zeiltrim: neerhaler spanning en uithaler spanning aangepast op de omstandigheden.

Mastvoet positie: aangepast aan de grootte en het type zeil.

Vin moet worden aangepast aan de grootte en het type zeil.

Stand van de voetbanden aangepast aan de omstandigheden.

5. Houding

Als het kan in de voetbanden en anders:

Bij aan de wind → derde voettechniek.

Andere koersen → plank zo vlak mogelijk.

Juiste houding om blessures te voorkomen.

Er wordt bewust gekozen voor een onder- of bovengreep op de giek.

De armen staan maximaal op schouderbreedte.

Niet planeren, op de centerline staan.

Board zo los mogelijk varen.

6. Zeilstanden

Het zeil dient op alle koersen zo ver te zijn aangetrokken dat het net niet begint te killen.

Snelheid regelen op alle koersen.

Zeil zo stabiel mogelijk.

7. Zeilsturing

Tijdens het varen door middel van zeilsturing de koers kunnen wijzigen.

8. Koersen

Aan de wind, halve wind, ruime wind kunnen varen over een rak van minimaal 200 meter. En 30 meter binnen de wind varen.

9. Overstag

Snelle overstag. Oploeven vanuit een planerende, aan de windse koers tot in de wind, snel omstappen en zo snel mogelijk weer in plané komen.

10. Gijp

Van de volgende gijpen er tenminste drie kunnen uitvoeren.

Combinaties van gijpen zijn ook toegestaan. Deze zullen dan tellen als twee (of meer) soorten gijpen die beheerst worden.

Speedpowergijp: gijp waarbij op volle snelheid wordt doorgeplaneerd.

Duck jibe: gijp waarbij het zeil op dezelfde manier wordt omgeklapt als op zeilboten. Er wordt dus onder het zeil doorgedoken.

One hand jibe: gijp waarbij tijdens de carve maar één hand aan de giek is. Mag eventueel worden uitgevoerd als handwash, waarbij één hand door het water sleept.

Pirouette jibe: gijp waarbij tijdens het omklappen de surfer een rondje om zijn eigen as maakt.

Snap jibe: gijp waarbij eerst kort aan de wind wordt gevaren om snelheid te verliezen, waarna het board ineens radicaal wordt omgegooid in de nieuwe vaarrichting. Met deze gijp is het mogelijk om hoogte te winnen in plaats van te verliezen.

Monkey jibe: gijp waarbij met het zeil mee wordt gedraaid tijdens het omklappen van het zeil.

Backwind jibe: gijp waarbij de surfer tijdens de gijp aan de verkeerde kant van het zeil gaat staan (backwind gaat staan), en tijdens het omklappen met het zeil mee-roteert.

Airjibe: gijp die in de lucht in een sprong wordt uitgevoerd.

Laydown jibe: gijp waarbij het tuig tijdens de draai met de giek net niet in het water komt. Het zeil moet bijna plat boven het water zweven.

11. **Opkruisen**

Goed aan de wind varende slagen maken en zo zonder onnodig hoogteverlies opwerken tegen de wind. Hierbij het board zonodig inkanten. Van koers veranderen mag door middel van overstag of gijp.

12. **Trapeze varen**

In- en uithaken.

Comfortabel in de trapeze kunnen hangen.

Na het vallen onder water kunnen uithaken.

Trapeze varen in combinatie met derde voettechniek.

13. **Beachstart**

In kniediep water op de plank kunnen stappen en wegvaren zonder gebruik te maken van het ophaalkoord. De plank en het zeil snel in de gewenste richting kunnen leggen.

14. **Toepassen van reglementen**

De in de theorie staande reglementen in de praktijk kunnen toepassen.

15. **Wedstrijdvaren**

Een wedstrijd baan kunnen varen (downwind slalom en halve windse slalom).

Freestyle contest varen.

Een tactiek bedenken en uitvoeren bij het starten op een halve windse start.

Opbouw van een freestyle sessie.

16. **Freestyle en manoeuvres**

Uit elke categorie dienen tenminste twee trucs of uitvoeringen van een truc beheerst te worden. Combinaties zijn ook toegestaan. Deze zullen dan tellen als twee (of meer) soorten trucs die beheerst worden. Een combinatie met een sprong is ook toegestaan.

De trucs hoeven niet in plané uitgevoerd te worden, maar dit is wel toegestaan.

-Zeiltrucs: Aan de verkeerde kant van het zeil staan (backwind), het zeil met de uithaler naar voren

varen (clew-first), het zeil 360° draaien terwijl rechtdoor wordt gevaren (sail 360).

-Boardtruc: Achteruit varen (tail-first), het board 360° draaien (board 360).

-Manoeuvre: Een volledig rondje varen zonder het zeil om te pakken (360), tijdens het planeren van de plank afstappen en enige meters over het water gesleept worden waarna weer wordt opgestapt (Body-drag), Oploeven tot in de wind waarna het zeil tegen de wind in wordt geduwd om het om te laten klappen (Helikopter tack). Als de linkerhand de masthand is met de rechervoet als voorste voet planeren en vice versa, waarbij met de tenen naar de loefrail wordt gewezen (switch stand planeren). Onder het zeil door duiken bij een overstag (ducktack).

17. **Planeren**

De plank in plané kunnen trekken en houden mits de wind het toelaat.

18. **Voetsturing**

Door middel van voetsturing kunnen oploeven en afvallen.

Voetsturing ook effectief gebruiken tijdens de manoeuvres (gijp, overstag, freestyle).

19. Waterstart

Het zeil en de plank vlot tot startpositie kunnen manoeuvreren. Starten vanuit elke waterdiepte .
Clewfirst waterstarten.

20. Pompen

Door krachtige bewegingen met het zeil te maken, zorgen voor een grotere voortstuwing en dus meer snelheid. Het hele lichaam gebruiken in de pompbeweging.

21. Springen

Van de volgende sprongen moeten er drie naar keuze beheerst worden. Combinaties zijn toegestaan. Deze zullen dan tellen als twee (of meer) soorten trucs die beheerst worden. Combinaties met andere freestyle-manoeuvres zijn ook toegestaan.

Classic jump: Normale sprong, waarbij geland wordt op de achterkant of de voorkant van het board. Doorplaneren is verplicht.

One hand jump: Normale sprong, waarbij één hand los is van de giek in de lucht.

One foot jump: Normale sprong, waarbij één voet los is van het board in de lucht.

Aerial jibe: Sprong waarbij het board 180° wordt gedraaid. Na de landing wordt het zeil omgeklapt en wordt de andere kant opgevaren.

Donkey kick: Sprong waarbij in de lucht het board in horizontale richting opzij wordt getrapt.

Table Top: Sprong waarbij in de lucht het board in zijn geheel boven de surfer uitkomt, met de vin omhoog gericht.

Willy skipper: Sprong waarbij het board 180° wordt gedraaid terwijl de surfer los is van de voetbanden. Bij de landing staat de surfer op de neus en wordt er achteruit verder geplaneerd.

Airjibe: Sprong waarbij het board 180° wordt gedraaid, terwijl de surfer in de voetbanden blijft staan. Er wordt enkele meters doorgeplaneerd terwijl er achteruit wordt gegleden. Hierna wordt het zeil omgeklapt en vaart men de andere kant op.

Shove-it: Sprong waarbij in de lucht het board 90° op de vaarrichting wordt gedraaid. Voor de landing wordt het board weer in de vaarrichting getrokken.

Spinloop: Sprong met een salto voorover. Deze mag ook horizontaal worden geroteerd.

22. Eisen CWO I t/m III kunnen uitvoeren

Alle handelingen van diploma I, II en III zeker, doeltreffend en technisch-goed kunnen uitvoeren en uitleggen.

23. Motorboot varen

Omgaan met een (buitenboord)motor. Dagelijks onderhoud aan de volgboot en de (buitenboord) motor. Een breekpen kunnen vervangen. Sleep formeren en ontbinden. Ankeren en anker opgaan met een volgboot.

4.8.4 Toelichting theorie-eisen

1. Schiemanswerk

Steken en hun toepassing: halve steek, slipsteek, achtknoop, paalsteek (twee varianten), mastworp (twee manieren), draaksteek, schootsteek.

Kennis van verschillende soorten lijn met voor- en nadelen (rekvermogen, breeksterkte, slijtvastheid en UV-bestendigheid). Kunnen aangeven welke soorten lijn voor welke functie geschikt zijn.

2. Surftermen

Kunnen aangeven wat bedoeld wordt met de volgende termen: oploeven, afvallen, overstag gaan, gijpen, in de wind, aan de wind, halve wind, ruime wind, voor de wind, basishouding, start vaarhouding, loef, lij, hogerwal, lagerwal, onderlangs, bovenlangs, bakboord, stuurboord, over bakboord varen, over stuurboord varen, killen, bezeild, niet bezeild, kruisrak, laveren, slagen maken, hoogte winnen, verlijeren, hoog aan de wind, dwarspeiling, voetsturing, aankomen, wegsurfen, spin-out, twist, overpowered, planeren.

3. Onderdelen

In de praktijk of op een tekening de volgende onderdelen bij de juiste naam kunnen noemen.

Zeil: voorlijk, achterlijk, bovenlijk, onderlijk, tophoek, halshoek, schoothoek, zeillatten, zeillatzakjes, zeillatspanner, venster, mastslurf, neerhaler, uithaler, cambers, bolling, geprofileerde latten.

Plank: boeg, spiegel, vin/skeg, zwaardkast, mastrail, baseplate, zwaard, voetbanden.

Mast en giek: mastvoet, diablo, masttop, mastbeschermer, ophaalkoord, teenbeschermer, variogiek, snelkoppeling, variotop, mastverlenger, trapezecoördjes.

Overig: trapeze.

4. Veiligheidseisen

Materiaal: kunnen controleren of plank en toebehoren in goede staat zijn.

Transport van materiaal, zowel over de weg als bij de waterkant.

Eisen goede surfkleding: drijfvermogen, warmte, bescherming tegen klappen, bescherming tegen scherpe voorwerpen op de grond.

Nut verzekering van materiaal en WA.

Jezelf niet overschatten en alleen in goede conditie het water opgaan.

Gevaar zonverbranding en zonnesteek.

Gevaar onderkoeling.

Anderen laten weten dat je gaat surfen.

Nut warming up en cooling down.

In noodgevallen bij je plank blijven en desnoods zeil loskoppelen.

Omgeving: De omstandigheden . kennen met betrekking tot dieptes en ondieptes, vaarroutes andere schepen, stroming, getijden, muilen en zwinnen, windrichting, zwemmers, bodemgesteldheid, verboden, geboden.

Weerbericht beluisteren en kunnen interpreteren, niet alleen vanwege de wind maar ook voorspellingen over plotselinge weersomslagen, instabiel weer en zon.

5. Reglementen

De volgende regels uit het Binnenvaartpolitiereglement kunnen toepassen:

| | |
|----------------|--|
| 2 | Vaststellingsbesluit Binnenvaartpolitiereglement |
| 1.01 lid A 1° | Schip |
| 1.01 lid A 2° | Motorschip |
| 1.01 lid A 3° | Groot schip |
| 1.01 lid A 4° | Klein schip |
| 1.01 lid A 6° | Passagiersschip |
| 1.01 lid A 14° | Veerpont |
| 1.01 lid A 15° | Zeilschip |
| 1.01 lid A 16° | Zeilplank |
| 1.01 lid B 2° | Sleep |
| 1.01 lid B 5° | Assisteren |
| 1.01 lid C 1° | 's Nachts |
| 1.01 lid C 2° | Overdag |
| 1.01 lid C 7° | Korte stoot, lange stoot |
| 1.01 lid D 5° | Vaarweg |

| | |
|----------------------|--|
| 1.01 lid D 6° | Vaarwater |
| 1.02 lid 1 t/m 4 | Verplichtingen en verantwoordelijkheden schipper |
| 1.04 | Voorzorgsmaatregelen |
| 1.05 | Afwijking reglement |
| 1.09 lid 1 | Sturen |
| 1.11 | Reglement aan boord |
| 2.02 | Kentekens van kleine schepen |
| 3.01a lid a, b, c, d | Begripsbepalingen: toplicht, boordlichten, heklicht, rondom schijnend licht |
| 3.05 | Verboden tekens |
| 3.07 | Verboden lichten of tekens |
| 3.08 lid 1 | Tekens van motorschepen |
| 3.08 lid 5 | Tekens van motorschepen (motorkegel) |
| 3.09 lid 1, 2, 3, 4 | Tekens van slepen en van motorschepen die assisteren |
| 3.12 | Tekens van grote zeilschepen |
| 3.13 | Tekens van kleine schepen |
| 3.15 | Gele ruit passagiersschepen |
| 3.20 | Tekens van stilliggende schepen |
| 3.25 | Tekens van in bedrijf zijnde drijvende werktuigen |
| 3.29 | Bijkomende tekens bescherming hinderlijke waterbeweging |
| 3.30 | Noodtekens |
| 3.38 | Teken bij een duiker te water |
| 4.01 lid 1b en 4 | Geluidsseinen; algemene bepalingen |
| 4.02 | Geven van geluidsseinen |
| 4.04 | Blijf weg-sein |
| 5.01 | Verplichtingen i.v.m. verkeerstekens |
| 5.02 | Prioriteit |
| 6.01 | Vaarregels: begripsbepalingen |
| 6.03 lid 1,3,4,5 | Tegengestelde koersen: algemene beginselen |
| 6.04 lid 2 | Tegengestelde koersen: stuurboordwal |
| 6.04 lid 3 | Tegengestelde koersen: klein schip verleent voorrang aan groot indien geen stuurboordwal |
| 6.04 lid 4 | Tegengestelde koersen: groot onderling |
| 6.04 lid 7 | Tegengestelde koersen: kleine motorschepen onderling |
| 6.04 lid 6,8 | Tegengestelde koersen: kleine zeilschepen onderling en zeil – spier – motor |
| 6.04 lid 9 | Tegengestelde koersen: klein spier onderling |
| 6.07 | Vorbijvaren op tegengestelde koersen in een engte |
| 6.09 | Vorbijlopen: algemene bepalingen |
| 6.10 | Vorbijlopen |
| 6.13 lid 1, 2, 3, 4 | Keren |
| 6.14 | Vertrek |
| 6.16 lid 1 t/m 7 | Uit- en invaren van havens en hoofd- en nevenvaarwateren |
| 6.17 lid 2 | Kruisende koersen: stuurboordwal |
| 6.17 lid 3 | Kruisende koersen: klein schip verleent voorrang aan groot indien geen stuurboordwal |
| 6.17 lid 4 | Kruisende koersen: groot onderling |
| 6.17 lid 6 | Kruisende koersen: kleine zeilschepen onderling |
| 6.17 lid 7 | Kruisende koersen: kleine motorschepen onderling |
| 6.17 lid 8 | Kruisende koersen: klein spier onderling |
| 6.17 lid 9 | Kruisende koersen: zeil – spier – motor |
| 6.18 lid 1 | Diverse vaarregels (gelijke hoogte varen) |
| 6.18 lid 2 | Diverse vaarregels (vorbijvaren gevaarlijke stoffen) |
| 6.18 lid 4 | Diverse vaarregels (niet vastmaken of meevoeren aan varend schip zonder toestemming) |
| 6.20 lid 1 | Hinderlijke waterbeweging |
| 6.22 | Stremming en beperking van de scheepvaart |
| 6.23 | Vaarregels voor veerponten |
| 6.26 | Doorvaren van beweegbare bruggen |
| 6.28 lid 4, 5, 9 | Doorvaren van sluizen |
| 6.28a | In- en uitvaren van sluizen |
| 7.09 | Gedogen langszij te komen |
| 7.10 | Medewerken bij vertrek |

| | |
|------------------|-------------------------|
| 8.08 | Watersport zonder schip |
| 9.04 lid 1, 2, 3 | Kleine schepen |
| 9.05 | Zeilplanken |

Bijlage 6A geluidsseinen:

Attentie
 Ik ga stuurboord uit
 Ik ga bakboord uit
 Ik sla achteruit
 Ik kan niet manoeuvreren
 Noodsein
 Blijfweg sein
 Verzoek tot bediening van brug of sluis

Bijlage 7 verkeerstekens:

| | |
|---|---|
| A1 | In-, uit- en doorvaren verboden. Inclusief A.1.a |
| A9 | Verbod op hinderlijke waterbeweging |
| A11 | In-, uit- of doorvaren verboden, wordt aanstonds toegestaan |
| A12 | Verboden voor motorschepen |
| A13 | Verboden voor kleine schepen |
| A15 | Verboden voor zeilschepen |
| A16 | Verboden voor door spierkracht voortbewogen schepen |
| A17 | Verboden voor zeilplanken |
| B5 | Verplichting voor het bord stil te houden |
| B6 | Verplichting de vaarsnelheid te beperken |
| D1 | Aanbevolen doorvaartopening vaste bruggen |
| E1 | In-, uit- en doorvaren toegestaan |
| E4 | Niet vrijvarende veerpont |
| E4.1 | Vrijvarende veerpont |
| E9 | Het gevolgde vaarwater geldt als hoofdvaarwater |
| E10 | Het gevolgde vaarwater geldt als nevenvaarwater |
| E11 | Einde van een verbod of gebod |
| E15 | Motorschepen toegestaan |
| E16 | Kleine schepen toegestaan |
| E18 | Zeilschepen toegestaan |
| E19 | Door spierkracht voortbewogen schepen toegestaan |
| E20 | Zeilplanken toegestaan |
| G1 | Optische tekens bij vaste bruggen |
| G2 | Optische tekens bij beweegbare bruggen |
| G4 | Optische tekens bij sluisen |
| G5.1a | Hoogteschaal |
| H3 | Spui- en inlaattekens |
| Bijlage 15 (vaarwegen behorend bij art. 9.04 lid 1) | |
| Bijlage 16 (vaarwegen behorend bij art. 9.05) | |

Weten dat naast het BPR nog andere reglementen kunnen gelden en weten waar het BPR en deze andere reglementen gevonden kunnen worden.

Weten welke andere reglementen bovendien nog op welke vaarwateren binnen zijn vaargebied gelden.

Weten dat voor het varen met bepaalde schepen een Klein Vaarbewijs verplicht is (Binnenschepenwet Art. 16 lid 2).

Navigatie

De betekenis van de rode en groene (scheidings)tonnen volgens het Signi-systeem kennen (BPR Bijlage 8.2). Het gebruik van waterkaarten en de Wateralmanak deel 2 dient bekend te zijn.

6. Krachten op de surfplank en hun gevolgen

De begrippen kracht en koppel moeten bekend zijn en gebruikt kunnen worden bij het verklaren van de volgende punten:

In eigen bewoordingen en eventueel met gebruik van tekeningen verklaren hoe zeilsturing werkt. Invloed van de vin (verlijeren, liftende werking, spin-out).

Werking van het zeil, stromingen aan loef- en lij van het zeil kunnen tekenen en globaal kunnen weergeven wat de oorzaak is van de kracht in het zeil.

Voetsturing tijdens planeren.

Gewichtsverdeling op de plank voor kleine draaicirkel tijdens niet-planeren.

Aangeven hoe een surfplank in plané komt.

Aangeven wat de snelste koers is, en waarom.

7. **Materiaal**

Kennis van verschillende bouwmaterialen in planken (hout, carbon, kevlar, Dyneema, polyester, epoxy, ASA) en de bijbehorende eigenschappen.

Kennis van de functies van verschillende ontwerpen voor het planeervlak, de rails en de tail.

Kennis van de functie van scoop/rocker.

Planken, zeilen en vinnen uit verschillende disciplines herkennen en de voor-/nadelen erbij kunnen noemen.

Materialen van masten herkennen en hier de voor-/nadelen van weten (Carbon/epoxy).

Materialen van gieken herkennen en hier de voor-/nadelen van weten (Carbon/epoxy).

Materialen van zeilen herkennen en hier de voor-/nadelen van weten (monofilm/x-ply/doek).

Goede kennis van "de markt" op het moment van uitgifte diploma. Op de hoogte zijn van de laatste ontwikkelingen bij freeride, freestyle en racemateriaal (formula en slalom).

8. **Gedragsregels**

Op de hoogte zijn van algemene gebruiken die onder surfers onderling gelden.

De natuur zo min mogelijk belasten.

Gedragsregels ten aanzien van andere niet-surfers.

De onofficiële brandingregels kennen.

Gedragsregels ten aanzien van wedstrijden.

9. **Weersinvloeden**

Het kunnen interpreteren van het weerbericht met betrekking tot de veiligheid van het windsurfen, mede gezien de eigen vaardigheid.

Het tijdig kunnen herkennen van voortekenen van plotselinge weersomslagen.

Het verband kennen tussen de omschrijvingen van het weerbericht en de schaal van Beaufort.

10. **Onderhoud**

Controleren staat van neerhaler, uithaler, voetbanden en diablo. Omgang met zeilen voor en na het varen. Omgang met plank voor en na het varen.

Kleine noodreparaties aan de plank kunnen uitvoeren (tape, dingstick en epoxy/polyester met maten). Kleine noodreparaties aan het zeil kunnen uitvoeren (tape en stickers).

Kunnen inschatten wanneer een noodreparatie niet voldoende is.

11. **Wedstrijdsurfen**

De globale gang van zaken bij een freestylewedstrijd kunnen beschrijven.

Kennis van hoe de beoordeling door de jury tot stand komt.

Een wedstrijdbaan voor slalom/formula kunnen tekenen.

De algemene wedstrijdregels bij een slalom/formulawedstrijd kennen.

Startprocedures bij een formula/longboardwedstrijd kennen.

Kennis van de regels bij het rondenvan boeien.

Kennis van de gang van zaken bij een protest.

Wedstrijduitslagen kunnen lezen en begrijpen.

Verschiedende wedstrijdssystemen herkennen (single/double elimination, impression sessions, best trick contests).

Tactieken bij de start.

Gunstige en ongunstige posities in het wedstrijdveld (golfslag en windgaten veroorzaakt door andere surfers).

12. **Zeekennis**

Kennis hebben en uitleg kunnen geven van de volgende punten:

Het ontstaan van deining en branding.

Getijdentabel, wanneer is het eb en vloed, welke stroming heeft dit tot gevolg.

13. Vaarproblematiek andere schepen

Het gevaar kennen van de dode hoek, zuiging en windstiltes bij grote schepen.

Weten dat grote schepen moeilijk kunnen uitwijken en stoppen.

Weten dat grote schepen een grote diepgang hebben, waardoor ze maar een beperkt vaarwater hebben.

Weten dat grote vrachtschepen ook gemakkelijk kunnen verlijeren.

De oncontroleerbaarheid van vliegers bij kitesurfen onderkennen.

De ruimte kunnen inschatten die een kiter bij een sprong nodig heeft.

Weten dat het onveilig is om aan lij van een kiter te varen.

De manoeuvreerbaarheid van golfsurfers kunnen inschatten.

4.9 Diploma Branding II

Het diploma Branding II is het eerste diploma in de afsplitsing voor het varen op kleinere boards. Deze lijn breidt zich verder uit richting freestyle en wave.

De onderstaande punten kan de cursist uitvoeren onder gemiddelde omstandigheden (0 tot 4 Bft.) zonder begeleiding. IJkpunt voor dit diploma is het varen met trapeze, maar nog net niet kunnen planeren.

Materiaal:

Een plank met voldoende drijfvermogen zonder zwaard. Een zeil dat voor de cursist goed hanteerbaar is en dat voldoende druk levert om trapeze te varen.

4.9.1 Eisen praktijk

1. Op- en aftuigen
2. Veiligheid
3. Dragen van surfplank en tuig
4. Trimmen
5. Houding
6. Zeilstanden
7. Zeilsturing
8. Koersen
9. Overstag
10. Gijp
11. Opkruisen
12. Trapeze varen
13. Beachstart
14. Toepassen van reglementen
15. Starten in- en doorvaren van de branding
16. Freestyle en manoeuvres
17. Aankomen op het strand

4.9.2 Eisen theorie

1. Schiemanswerk
2. Surftermen
3. Onderdelen
4. Veiligheidseisen
5. Reglementen
6. Krachten op de surfplank en hun gevolgen
7. Materiaal
8. Gedragsregels
9. Onderhoud
10. Zeekennis

4.9.3 Toelichting praktijk-eisen

1. Op- en aftuigen

Zeil aan mast bevestigen en afstellen. Giek aan mast bevestigen en afstellen. Zeil aan giek bevestigen en afstellen. Zeillatten in het zeil bevestigen. Tuig op de plank aanbrengen. Controle onderdelen op deugdelijkheid. Trapezelijnen afstellen. Na gebruik surfplank aftuigen en materiaal schoonmaken en opruimen.

2. Veiligheid

Noodstop door middel van laten vallen van het tuig en, indien nodig, zich aan loef van de plank laten glijden en de plank afstoppen.

Noodsein geven.

Gesleept worden door volgboot of andere surfer.

Efficiënt peddelen met plank en tuig.

Zelfstandig op de omgeving letten in verband met veiligheid.

Verantwoord varen ten opzichte van medewatersporters.

3. Dragen van surfplank en tuig

De plank en het tuig in twee delen naar het water kunnen dragen.

De plank en het tuig als één geheel op één manier kunnen dragen.

4. Trimmen

Zeiltrim: nerhaler spanning en uithaler spanning redelijk aangepast op de omstandigheden.

Mastvoet positie: aangepast aan de grootte en het type zeil.

5. Houding

Beide voeten staan iets voor de voetbandposities. Verder naar achteren mag ook. De rug is recht.

Er wordt bewust gekozen voor een onde-r of bovengreep op de giek.

De armen staan maximaal op schouderbreedte.

Blessuren dienen voorkomen te worden.

6. Zeilstanden

Het zeil dient op alle koersen zo ver te zijn aangetrokken dat het net niet begint te killen.

Op een voor de windse koers dient het zeil boven het board gehouden te worden.

7. Zeilsturing

Tijdens het varen door middel van zeilsturing de koers kunnen wijzigen.

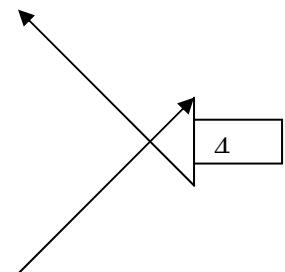
8. Koersen

Aan de wind, halve wind en ruime wind kunnen varen over een rak van minimaal 200 meter.

Plat voor de wind kunnen varen over een afstand van minimaal 20 meter.

9. Overstag

Basisoverstag: in een vloeiende beweging van aan de wind naar aan de wind met desnoods kort gebruik van het ophaalkoord of de mast. Het board mag stilvallen, maar er mag niet meer dan 4 meter aan hoogte worden verloren. Het beginpunt van het nieuwe rak ligt maximaal 4 meter onder het eindpunt van het oude rak.



10. Gijp

Basisgijp: in een vloeiende beweging van ruime wind naar ruime wind gaan met desnoods kort gebruik van de mast of het ophaalkoord. Ook mag er een stuk binnen de wind worden gevaren.

11. Opkruisen

In breed vaarwater goed aan de wind varend slagen maken en zo zonder onnodig hoogteverlies opwerken tegen de wind. Reageren op windveranderingen door koers te wijzigen.

12. Trapeze varen

In- en uithaken op halve windse en aan de windse koersen.
Comfortabel in de trapeze kunnen hangen.
Minimaal 100 meter constant in trapeze kunnen varen.
Na het vallen onder water kunnen uithaken.

13. Beachstart

In kniediep water op de plank kunnen stappen en wegvaren zonder gebruik te maken van het ophaalkoord. De plank en het zeil in de gewenste richting kunnen leggen.

14. Toepassen van reglementen

De in de theorie staande reglementen in de praktijk kunnen toepassen.

15. Starten in- en doorvaren van de branding

Het water inlopen (kniediep) waarbij surfplank/tuig over de eerste brekers heen wordt getild. Na een breker de plank neerleggen en met behulp van de beachstart wegvaren.

16. Freestyle en manoeuvres

Van de volgende manoeuvres moet er één uit elke categorie naar eigen keuze beheerst worden.
Zeiltrucs: aan de verkeerde kant van het zeil staan (backwind), het zeil 360° draaien tijdens het recht-door varen (sail 360), tussen het zeil en de giek staan (in the boom).
Boardtrucs: De plank rechtop in het water zetten (wheely), achteruit varen (fin-first), het board 360° draaien (board 360).

17. Aankomen op het strand

Vanuit zee aan de lizijde afstappen. Surfplank en tuig in z'n geheel uit het water dragen. De surfplank zodanig neerleggen dat deze geen gevaar oplevert.

4.9.4 Toelichting theorie-eisen

1. Schiemanswerk

Steken en hun toepassing: halve steek, slipsteek, achtknoop, paalsteek, mastworp, draaksteek.
Kennis van verschillende soorten lijn met voor- en nadelen.

2. Surftermen

Kunnen aangeven wat bedoeld wordt met minimaal 20 van de volgende termen: oploeven, afvallen, overstag gaan, gijpen, in de wind, aan de wind, halve wind, ruime wind, voor de wind, binnen de wind, basishouding, start vaarhouding, loef, lij, hogerwal, lagerwal, onderlangs, bovenlangs, bakboord, stuurboord, over bakboord varen, over stuurboord varen, killen, bezeild, niet bezeild, kruisrak, laveren, slagen maken, hoogte winnen, verlijeren, hoog aan de wind, voetsturing, aankomen, wegsurfen.

3. Onderdelen

Minimaal 15 onderdelen van de surfplank kunnen benoemen.

Zeil: voorlijk, achterlijk, bovenlijk, onderlijk, tophoek, halshoek, schoothoek, zeillatten, zeillatzakjes, zeillatspanner, venster, mastslurf, neerhaler, uithaler, cambers, bolling, geprofileerde latten.

Plank: boeg, spiegel, vin/skeg, zwaardkast, mastrail, baseplate, zwaard, voetbanden.

Mast en giek: mastvoet, diablo, masttop, mastbeschermer, ophaalkoord, teenbeschermer, variogiek, snelkoppeling, variotop, mastverlenger, trapezekoordjes.

Overig: trapeze.

4. Veiligheidseisen

Materiaal: kunnen controleren of plank en toebehoren in goede staat zijn.

Transport van materiaal, zowel over de weg als bij de waterkant.

Eisen goede surfkleding: drijfvermogen, warmte, bescherming tegen klappen, bescherming tegen scherpe voorwerpen.

Nut verzekering van materiaal en WA.

Jezelf niet overschatten en alleen in goede conditie het water opgaan.

Gevaar zonverbranding en zonnesteek.

Gevaar onderkoeling.

Anderen laten weten dat je gaat surfen.

Nut warming up en cooling down.

In noodgevallen bij je plank blijven en desnoods zeil loskoppelen.

Omgeving: de omstandigheden kennen met betrekking tot dieptes en ondieptes, vaarroutes andere schepen, stroming, getijden, muilen en zwinnen, windrichting, zwemmers, bodemgesteldheid, verboden, geboden.

Weerbericht beluisteren en kunnen interpreteren, niet alleen vanwege de wind maar ook voorspellingen over plotselinge weersomslagen, instabiel weer en zon.

5. Reglementen

De volgende regels uit het Binnenvaartpolitiereglement kunnen toepassen:

| | |
|------------------|--|
| 1.01 lid A 2° | Motorschip |
| 1.01 lid A 3° | Groot schip |
| 1.01 lid A 4° | Klein schip: alleen de bepaling over de lengte |
| 1.01 lid A 15° | Zeilschip |
| 1.01 lid A 16° | Zeilplank |
| 1.04 | Voorzorgsmaatregelen |
| 1.05 | Afwijking reglement |
| 6.01 lid 1 | Tegengestelde koersen, oplopen, voorbijlopen en kruisende koersen |
| 6.03 lid 1,3,4,5 | Tegengestelde koersen: algemene beginselen |
| 6.04 lid 2 | Tegengestelde koersen: stuurboordwal |
| 6.04 lid 3 | Tegengestelde koersen: klein schip verleent voorrang aan groot indien geen stuurboordwal |
| 6.04 lid 6,8 | Tegengestelde koersen: kleine zeilschepen onderling en zeil – spier – motor |
| 6.10 | Vorbijlopen |
| 6.17 lid 2 | Kruisende koersen: stuurboordwal |

| | |
|------------|--|
| 6.17 lid 3 | Kruisende koersen: klein schip verleent voorrang aan groot indien geen stuurboordwal |
| 6.17 lid 6 | Kruisende koersen: kleine zeilschepen onderling |
| 6.17 lid 9 | Kruisende koersen: zeil – spier – motor |

Weten dat naast het BPR nog andere reglementen kunnen gelden en weten waar het BPR en deze andere reglementen gevonden kunnen worden.

6. Krachten op de surfplank en hun gevolgen

In eigen bewoordingen en eventueel met gebruik van tekeningen verklaren hoe zeilsturing werkt. Invloed van de vin.

Werking van het zeil, met name afbuiging van de lucht en loslating van stroming bij te ver aantrekken.

7. Materiaal

Verschillende planken en zeilen kunnen indelen in de bijbehorende klassen (wave, freestyle, freeride, race). Kennis van de eigenschappen van materiaal in de bovengenoemde klassen.

8. Gedragsregels

Op de hoogte zijn van algemene gebruiken die onder surfers onderling gelden.

De natuur zo min mogelijk belasten.

Gedragsregels ten aanzien van andere niet-surfers.

Gedragsregels ten aanzien van wedstrijden.

9. Onderhoud

Controleren: staat van neerhaler, uithaler, voetbanden en diabolo. Omgang met zeilen voor en na het varen. Omgang met plank voor en na het varen.

10. Zeekennis

Herkennen brekende golven.

(Stroming veroorzaakt door) muien en zwinnen.

Eb en vloed.

4.10 Diploma Branding III

Het CWO-diploma Windsurfen Branding III is bedoeld voor personen die bewezen hebben het varen op een funboard dat geschikt is voor de branding onder normale omstandigheden (waaronder matige branding en een regelmatige wind tot en met windkracht 5 Bft. op zee te beheersen. De wind moet dermate sterk zijn dat planeren mogelijk is.

4.10.1 Eisen praktijk

1. Op- en aftuigen
2. Veiligheid
3. Dragen van surfplank en tuig
4. Trimmen
5. Houding
6. Zeilstanden
7. Zeilsturing
8. Koersen
9. Overstag
10. Gijp
11. Opkruisen
12. Trapeze varen
13. Beachstart
14. Toepassen van reglementen
15. Wedstrijdvaren
16. Freestyle en manoeuvres
17. Aankomen op het strand
18. Starten in- en doorvaren van de branding
19. Planeren
20. Voetsturing
21. Waterstart
22. Pompen
23. Springen
24. Opvangen van spinout
25. Golfrijden

4.10.2 Eisen theorie

1. Schiemanswerk
2. Surftermen
3. Onderdelen
4. Veiligheidseisen
5. Reglementen
6. Krachten op de surfplank en hun gevolgen
7. Materiaal
8. Gedragsregels.
9. Weersinvloeden
10. Onderhoud
11. Wedstrijdsurfen
12. Zeekennis
13. Vaarproblematiek andere schepen

4.10.3 Toelichting praktijk-eisen

1. Op en aftuigen

Zeil aan mast bevestigen en afstellen. Giek aan mast bevestigen en afstellen. Zeil aan giek bevestigen en afstellen. Zeillatten in het zeil bevestigen. Tuig op de plank aanbrengen. Controle onderdelen op deugdelijkheid. Trapezelijnen afstellen, voetbanden afstellen. Zeillatspanning goed afstellen. Bevestigen vin aan de plank. Na gebruik surfplank aftuigen en materiaal schoonmaken en opruimen.

2. Veiligheid

Noodstop door middel van laten vallen van het tuig en, indien nodig, zich aan loef van de plank laten glijden en de plank afstoppen.

Noodsein geven.

Efficiënt peddelen met plank en tuig.

Zelfstandig op de omgeving letten in verband met veiligheid.

Verantwoord varen ten opzichte van medewatersporters dus ook dragen van verantwoordelijkheid.

3. Dragen van surfplank en tuig

De plank en het tuig als één geheel op twee manieren kunnen dragen.

4. Trimmen

Zeiltrim: neerhaler spanning en uithaler spanning aangepast op de omstandigheden.

Mastvoet positie: aangepast aan de grootte en het type zeil.

5. Houding

Als het kan in de voetbanden en anders:

Bij aan de wind → derde voettechniek, andere koersen → plank zo vlak mogelijk.

Juiste houding om blessures te voorkomen.

Er wordt bewust gekozen voor een onder- of bovengreep op de giek.

De armen staan maximaal op schouderbreedte.

6. Zeilstanden

Het zeil dient op alle koersen zo ver te zijn aangetrokken dat het net niet begint te killen

Snelheid regelen op alle koersen.

7. Zeilsturing

Tijdens het varen door middel van zeilsturing de koers kunnen wijzigen.

8. Koersen

Aan de wind, halve wind, ruime wind kunnen varen over een rak van minimaal 200 meter.

9. Overstag

Snelle overstag. Oploeven vanuit een planerende, aan de windse koers tot in de wind, snel overstappen en zo snel mogelijk weer in plané komen.

10. Gijp

Dead powergijp, waarbij met behulp van voetsturing de gijp wordt ingezet, het zeil vloeiend omgeklapt en wordt doorgevaren. Deze techniek moet worden toegepast in een korte en een ruime bocht.

11. Opkruisen

Goed aan de wind varende slagen maken en zonder onnodig hoogteverlies opwerken tegen de wind. Hierbij het board zonodig inkanten. Van koers veranderen mag door middel van overstag en gijp.

12. Trapeze varen

In- en uithaken.

Comfortabel in de trapeze kunnen hangen.

Minimaal 200 meter constant in trapeze kunnen varen.

Na het vallen onder water kunnen uithaken.

Trapeze varen in combinatie met derde voettechniek.

13. Beachstart

In kniediep water op de plank kunnen stappen en wegvaren zonder gebruik te maken van het ophaalkoord. De plank en het zeil snel in de gewenste richting kunnen leggen.

14. Toepassen van reglementen

De in de theorie staande reglementen in de praktijk kunnen toepassen.

15. Wedstrijdvaren

Een freestyle of wave wedstrijd kunnen varen

16. Freestyle en manoeuvres

Uit elke categorie dient één truc of uitvoeringen van een truc beheerst te worden. Combinaties zijn ook toegestaan. Deze zullen dan tellen als twee (of meer) soorten trucs die beheerst worden. De trucs hoeven niet in plané uitgevoerd te worden, maar dit is wel toegestaan.

-Zeiltrucs: aan de verkeerde kant van het zeil staan (backwind), Het zeil met de uithaler naar voren varen (clew-first), het zeil 360° draaien terwijl rechtdoor wordt gevaren (sail 360).

-Boardtruc: achteruit varen (tail-first), Het board 360° draaien (board 360).

-Manoeuvre: een volledig rondje varen zonder het zeil om te pakken (360). Tijdens het planeren van de plank afstappen en enige meters over het water gesleept worden, waarna weer word opgestapt (Body-drag). Oploeven tot in de wind waarna het zeil tegen de wind in wordt geduwd om het om te laten klappen (Helikopter tack). Als de linkerhand de masthand is, met de rechtervoet als voorste voet planeren en vice versa, waarbij met de tenen naar de loefrail wordt gewezen (switch stand planeren).

17. Aankomen op het strand

Vanuit zee op een golf zo ver mogelijk het strand opvaren en aan de lijzijde afstappen. Plank en tuig in zijn geheel uit het water dragen en veilig neerleggen.

18. Starten in- en doorvaren van de branding

Het water inlopen (kniediep) waarbij surfplank/tuig over de shorebreak heen worden getild. Zodra mogelijk de plank neerleggen en zo snel mogelijk met behulp van de beachstart wegvaren. Vervolgens snelheid maken en tussen de brekers naar buiten varen. Als een breker niet ontweken kan worden er recht tegenin varen.

19. Planeren

De plank in plané kunnen trekken en houden mits de wind het toelaat.

20. Voetsturing

Door middel van voetsturing kunnen oploeven en afvallen.

21. Waterstart

Zeil en plank vlot tot startpositie kunnen manoeuvreren. Starten vanuit minimaal schouderdiep water.

22. Pompen

Door krachtige bewegingen met het zeil te maken, zorgen voor een grotere voortstuwing en dus meer snelheid.

23. Springen

Met behulp van een golf helemaal kunnen loskomen (dat wil zeggen: vin volledig uit het water), landen en doorvaren. Een spin-out na de landing is niet erg.

24. Opvangen van spinout

Uit een spinout komen op een effectieve manier.

25. Golfrijden

Gebruik maken van een golf om snelheid te krijgen en deze te behouden op de golf.

4.10.4 Toelichting theorie-eisen

1. Schiemanswerk

Steken en hun toepassing: halve steek, slipsteek, achtknoop, paalsteek, mastworp, draaksteek.
Kennis van verschillende soorten lijn met voor- en nadelen.

2. Surftermen

Kunnen aangeven wat bedoeld wordt met minimaal 25 van de volgende termen:

Oploeven, afvallen, overstag gaan, gijpen, in de wind, aan de wind, halve wind, ruime wind, voor de wind, basishouding, start vaarhouding, loef, lij, hogerwal, lagerwal, onderlangs, bovenlangs, bakboord, stuurboord, over bakboord varen, over stuurboord varen, killen, bezeild, niet bezeild, kruisrak, laveren, slagen maken, hoogte winnen, verlijeren, hoog aan de wind, voetsturing, aankomen, wegsurfen, spin-out, twist, overpowered, planeren.

3. Onderdelen

In de praktijk of op een tekening 20 onderdelen bij de juiste naam kunnen noemen.

Zeil: voorlijk, achterlijk, bovenlijk, onderlijk, tophoek, halshoek, schoothoek, zeillatten, zeillatzakjes, zeillatspanner, venster, mastslurf, neerhaler, uithaler, cambers, bolling, geprofileerde latten.

Plank: boeg, spiegel, vin/skeg, zwaardkast, mastrail, baseplate, zwaard, voetbanden.

Mast en giek: mastvoet, diablo, masttop, mastbeschermer, ophaalkoord, teenbeschermer, variogiek, snelkoppeling, variotop, mastverlenger, trapezekoordjes.

Overig: trapeze.

4. Veiligheidseisen

Materiaal: kunnen controleren of plank en toebehoren in goede staat zijn.

Transport van materiaal, zowel over de weg als bij de waterkant.

Eisen goede surfkleding: drijfvermogen, warmte, bescherming tegen klappen, bescherming tegen scherpe voorwerpen.

Nut verzekering van materiaal en WA.

Jezelf niet overschatten en alleen in goede conditie het water opgaan.

Gevaar zonverbranding en zonnesteek.

Gevaar onderkoeling.

Anderen laten weten dat je gaat surfen.

Nut warming up en cooling down.

In noodgevallen bij je plank blijven en desnoods zeil loskoppelen.

Omgeving: de omstandigheden kennen met betrekking tot dieptes en ondieptes, vaarroutes andere schepen, stroming, getijden, muien en zwinnen, windrichting, zwemmers, bodemgesteldheid, verboden, geboden.

Weerbericht beluisteren en kunnen interpreteren, niet alleen vanwege de wind maar ook voorspellingen over plotselinge weersomslagen, instabiel weer en zon.

5. Reglementen

De volgende regels uit het Binnenvaartpolitiereglement kunnen toepassen:

| | |
|----------------|--|
| 2 | Vaststellingsbesluit Binnenvaartpolitiereglement |
| 1.01 lid A 1° | Schip |
| 1.01 lid A 2° | Motorschip |
| 1.01 lid A 3° | Groot schip |
| 1.01 lid A 4° | Klein schip |
| 1.01 lid A 6° | Passagiersschip |
| 1.01 lid A 14° | Veerpont |
| 1.01 lid A 15° | Zeilschip |
| 1.01 lid A 16° | Zeiplank |
| 1.01 lid B 2° | Sleep |
| 1.01 lid B 5° | Assisteren |
| 1.01 lid C 1° | 's Nachts |
| 1.01 lid C 2° | Overdag |
| 1.01 lid C 7° | Korte stoot, lange stoot |
| 1.01 lid D 5° | Vaarweg |

| | |
|----------------------|--|
| 1.01 lid D 6° | Vaarwater |
| 1.02 lid 1 t/m 4 | Verplichtingen en verantwoordelijkheden schipper |
| 1.04 | Voorzorgsmaatregelen |
| 1.05 | Afwijking reglement |
| 1.09 lid 1 | Sturen |
| 1.11 | Reglement aan boord |
| 2.02 | Kentekens van kleine schepen |
| 3.01a lid a, b, c, d | Begripsbepalingen: toplicht, boordlichten, heklicht, rondom schijnend licht |
| 3.05 | Verboden tekens |
| 3.07 | Verboden lichten of tekens |
| 3.08 lid 1 | Tekens van motorschepen |
| 3.08 lid 5 | Tekens van motorschepen (motorkegel) |
| 3.09 lid 1, 2, 3, 4 | Tekens van slepen en van motorschepen die assisteren |
| 3.12 | Tekens van grote zeilschepen |
| 3.13 | Tekens van kleine schepen |
| 3.15 | Gele ruit passagiersschepen |
| 3.20 | Tekens van stilliggende schepen |
| 3.25 | Tekens van in bedrijf zijnde drijvende werktuigen |
| 3.29 | Bijkomende tekens bescherming hinderlijke waterbeweging |
| 3.30 | Noodtekens |
| 3.38 | Teken bij een duiker te water |
| 4.01 lid 1b en 4 | Geluidsseinen; algemene bepalingen |
| 4.02 | Geven van geluidsseinen |
| 4.04 | Blijf weg-sein |
| 5.01 | Verplichtingen ivm verkeerstekens |
| 5.02 | Prioriteit |
| 6.01 | Vaarregels: begripsbepalingen |
| 6.03 lid 1,3,4,5 | Tegengestelde koersen: algemene beginselen |
| 6.04 lid 2 | Tegengestelde koersen: stuurboordwal |
| 6.04 lid 3 | Tegengestelde koersen: klein schip verleent voorrang aan groot indien geen stuurboordwal |
| 6.04 lid 4 | Tegengestelde koersen: groot onderling |
| 6.04 lid 7 | Tegengestelde koersen: kleine motorschepen onderling |
| 6.04 lid 6,8 | Tegengestelde koersen: kleine zeilschepen onderling en zeil – spier – motor |
| 6.04 lid 9 | Tegengestelde koersen: klein spier onderling |
| 6.07 | Vorbijvaren op tegengestelde koersen in een engte |
| 6.09 | Vorbijlopen: algemene bepalingen |
| 6.10 | Vorbijlopen |
| 6.13 lid 1, 2, 3, 4 | Keren |
| 6.14 | Vertrek |
| 6.16 lid 1 t/m 7 | Uit- en invaren van havens en hoofd- en nevenvaarwateren |
| 6.17 lid 2 | Kruisende koersen: stuurboordwal |
| 6.17 lid 3 | Kruisende koersen: klein schip verleent voorrang aan groot indien geen stuurboordwal |
| 6.17 lid 4 | Kruisende koersen: groot onderling |
| 6.17 lid 6 | Kruisende koersen: kleine zeilschepen onderling |
| 6.17 lid 7 | Kruisende koersen: kleine motorschepen onderling |
| 6.17 lid 8 | Kruisende koersen: klein spier onderling |
| 6.17 lid 9 | Kruisende koersen: zeil – spier – motor |
| 6.18 lid 1 | Diverse vaarregels (gelijke hoogte varen) |
| 6.18 lid 2 | Diverse vaarregels (vorbijvaren gevaarlijke stoffen) |
| 6.18 lid 4 | Diverse vaarregels (niet vastmaken of meevoeren aan varend schip zonder toestemming) |
| 6.20 lid 1 | Hinderlijke waterbeweging |
| 6.22 | Stremming en beperking van de scheepvaart |
| 6.23 | Vaarregels voor veerponten |
| 6.26 | Doorvaren van beweegbare bruggen |
| 6.28 lid 4, 5, 9 | Doorvaren van sluizen |
| 6.28a | In- en uitvaren van sluizen |
| 7.09 | Gedogen langszij te komen |
| 7.10 | Medewerken bij vertrek |

- | | |
|------------------|-------------------------|
| 8.08 | Watersport zonder schip |
| 9.04 lid 1, 2, 3 | Kleine schepen |
| 9.05 | Zeilplanken |

Bijlage 6A geluidsseinen:

Attentie
Ik ga stuurboord uit
Ik ga bakboord uit
Ik sla achteruit
Ik kan niet manoeuvreren
Noodsein
Blijfweg sein
Verzoek tot bediening van brug of sluis

Bijlage 7 verkeerstekens:

- A1 In-, uit- en doorvaren verboden. Inclusief A.1.a
 - A9 Verbod op hinderlijke waterbeweging
 - A11 In-, uit- of doorvaren verboden, wordt aanstonds toegestaan
 - A12 Verboden voor motorschepen
 - A13 Verboden voor kleine schepen
 - A15 Verboden voor zeilschepen
 - A16 Verboden voor door spierkracht voortbewogen schepen
 - A17 Verboden voor zeilplanken
 - B5 Verplichting voor het bord stil te houden
 - B6 Verplichting de vaarsnelheid te beperken
 - D1 Aanbevolen doorvaartopening vaste bruggen
 - E1 In-, uit- en doorvaren toegestaan
 - E4 Niet vrijvarende veerpont
 - E4.1 Vrijvarende veerpont
 - E9 Het gevolgde vaarwater geldt als hoofdvaarwater
 - E10 Het gevolgde vaarwater geldt als nevenvaarwater
 - E11 Einde van een verbod of gebod
 - E15 Motorschepen toegestaan
 - E16 Kleine schepen toegestaan
 - E18 Zeilschepen toegestaan
 - E19 Door spierkracht voortbewogen schepen toegestaan
 - E20 Zeilplanken toegestaan
 - G1 Optische tekens bij vaste bruggen
 - G2 Optische tekens bij beweegbare bruggen
 - G4 Optische tekens bij sluizen
 - G5.1a Hoogteschaal
 - H3 Spui- en inlaattekens
- Bijlage 15 (vaarwegen behorend bij art. 9.04 lid 1)
Bijlage 16 (vaarwegen behorend bij art. 9.05)

Weten dat naast het BPR nog andere reglementen kunnen gelden en weten waar het BPR en deze andere reglementen gevonden kunnen worden.

Weten welke andere reglementen bovendien nog op welke vaarwateren binnen zijn vaargebied gelden.

Weten dat voor het varen met bepaalde schepen een Klein Vaarbewijs verplicht is (Binnenschepenwet Art. 16 lid 2).

6. Krachten op de surfplank en hun gevolgen

De begrippen kracht en koppel moeten bekend zijn en gebruikt kunnen worden bij het verklaren van de volgende punten:

In eigen bewoordingen en eventueel met gebruik van tekeningen verklaren hoe zeilsturing werkt.

Invloed van de vin (verlijeren, liftende werking, spin-out).

Werking van het zeil, stromingen aan loef- en lij van het zeil kunnen tekenen en globaal kunnen weer-geven wat de oorzaak is van de kracht in het zeil.

Voetsturing tijdens planeren.

7. Materiaal

Kennis van verschillende bouwmaterialen in planken (hout, carbon, kevlar, Dyneema, polyester, epoxy, ASA) en de bijbehorende eigenschappen.

Kennis van de functies van verschillende ontwerpen voor het planeervlak, de rails en de tail.

Planken, zeilen en vinnen uit verschillende disciplines herkennen en de voor-/nadelen erbij kunnen noemen.

Materialen van masten herkennen en hier de voor-/nadelen van weten (Carbon/epoxy).

Materialen van gieken herkennen en hier de voor-/nadelen van weten (Carbon/epoxy).

Materialen van zeilen herkennen en hier de voor-/nadelen van weten (monofilm/x-ply/doek).

Redelijke kennis van 'de markt' op het moment van uitgifte van diploma.

8. Gedragsregels

Op de hoogte zijn van algemene gebruiken die onder surfers onderling gelden,

De natuur zo min mogelijk belasten.

Gedragsregels ten aanzien van andere niet-surfers.

De onofficiële brandingregels kennen.

Gedragsregels ten aanzien van wedstrijden.

9. Weersinvloeden

Het kunnen interpreteren van het weerbericht met betrekking tot de veiligheid van het windsurfen, mede gezien de eigen vaardigheid.

Het tijdig kunnen herkennen van voortekenen van plotselinge weersomslagen.

Het verband kennen tussen de omschrijvingen van het weerbericht en de schaal van Bft.

10. Onderhoud

Controleren staat van neerhaler, uithaler, voetbanden en diablo. Omgang met zeilen voor en na het varen. Omgang met plank voor en na het varen.

Kleine noodreparaties aan de plank kunnen uitvoeren (tape en dingstick).

Kleine noodreparaties aan het zeil kunnen uitvoeren (tape en stickers).

Kunnen inschatten wanneer een noodreparatie niet voldoende is.

11. Wedstrijdsurfen

De globale gang van zaken bij een wave/freestylewedstrijd kunnen beschrijven.

Kennis van hoe de beoordeling door de jury tot stand komt.

12. Zeekennis

Het ontstaan van deining en branding.

(Stroming veroorzaakt door) muien en zwinnen.

Het gevaar kennen van verschillende stromingen (eb en vloed).

Het bestaan van golven in sets, en de variatie per locatie hierin herkennen.

13. Vaarproblematiek andere schepen

De oncontroleerbaarheid van vliegers bij kitesurfen onderkennen.

De ruimte kunnen inschatten die een kiter bij een sprong nodig heeft.

Weten dat het onveilig is om aan lij van een kiter te varen.

De manoeuvreerbaarheid van golfsurfers in kunnen schatten.

4.11 Diploma Branding IV

Het CWO-diploma Windsurfen Branding IV is bedoeld voor personen die bewezen hebben het varen op een funboard, dat geschikt is voor de branding onder normale omstandigheden (waaronder matige branding en een regelmatige wind tot en met windkracht 6 Bft.) op zee, te beheersen. De wind moet dermate sterk zijn dat continu planeren mogelijk is.

4.11.1 Eisen praktijk

1. Op- en aftuigen
2. Veiligheid
3. Dragen van surfplank en tuig
4. Trimmen
5. Houding
6. Zeilstanden
7. Zeilsturing
8. Koersen
9. Overstag
10. Gijp
11. Opkruisen
12. Trapeze varen
13. Beachstart
14. Toepassen van reglementen
15. Wedstrijdvaren
16. Freestyle en manoeuvres
17. Aankomen op het strand
18. Starten in- en doorvaren van de branding
19. Planeren
20. Voetsturing
21. Waterstart
22. Pompen
23. Springen
24. Eisen CWO I t/m III uit kunnen voeren
25. Golfrijden

4.11.2 Eisen theorie

1. Schiemanswerk
2. Surftermen
3. Onderdelen
4. Veiligheidseisen
5. Reglementen
6. Krachten op de surfplank en hun gevolgen
7. Materiaal
8. Gedragsregels.
9. Weersinvloeden
10. Onderhoud
11. Wedstrijdsurfen
12. Zeekennis
13. Vaarproblematiek andere schepen

4.11.3 Toelichting praktijk-eisen

1. **Op- en aftuigen**

Zeil aan mast bevestigen en afstellen. Giek aan mast bevestigen en afstellen. Zeil aan giek bevestigen en afstellen. Zeillatten in het zeil bevestigen. Tuig op de plank aanbrengen. Controle onderdelen op deugdelijkheid. Trapezelijnen afstellen, voetbanden afstellen. Zeillatspanning goed afstellen. Bevestigen vin aan de plank. Na gebruik surfplank aftuigen en materiaal schoonmaken en opruimen.

2. **Veiligheid**

Noodstop door middel van laten vallen van het tuig en, indien nodig, zich aan loef van de plank laten glijden en de plank afstoppen.

Noodsein geven.

Efficiënt peddelen met plank en tuig.

Zelfstandig op de omgeving letten in verband met veiligheid.

Verantwoord varen ten opzichte van medewatersporters dus ook dragen van verantwoordelijkheid.

3. **Dragen van surfplank en tuig**

De plank en het tuig als één geheel op tweemanieren kunnen dragen.

4. **Trimmen**

Zeiltrim: neerhaler spanning en uithaler spanning aangepast op de omstandigheden.

Mastvoet positie: aangepast aan de grootte en het type zeil en omstandigheden.

Vin aangepast aan grootte en type zeil.

Vin positie aanpassen aan de omstandigheden.

Stand van de voetbanden aangepast aan de omstandigheden.

5. **Houding**

Als het kan in de voetbanden en anders:

Bij aan de wind → derde voettechniek, andere koersen → – plank zo vlak mogelijk.

Juiste houding om blessures te voorkomen.

Er wordt bewust gekozen voor een onder- of bovengreep op de giek.

Handpositie op giek aangepast aan komende manoeuvre.

Niet planeren, op de centerline staan.

Board zo los mogelijk varen.

6. **Zeilstanden**

Het zeil dient op alle koersen zo ver te zijn aangetrokken dat het net niet begint te killen.

Snelheid regelen op alle koersen.

Zeil zo stabiel mogelijk.

7. **Zeilsturing**

Tijdens het varen door middel van zeilsturing de koers kunnen wijzigen.

8. **Koersen**

Aan de wind, halve wind, ruime wind kunnen varen over een rak van minimaal 200 meter.

9. **Overstag**

Snelle overstag. Oploeven vanuit een planerende, aan de windse koers tot in de wind, snel overstappen en zo snel mogelijk weer in plané komen.

10. Gijp

Van de volgende gijpen er tenminste drie uit kunnen voeren. Combinaties zijn toegestaan. Deze zullen dan tellen als twee (of meer) soorten gijpen die beheerst worden.

Speedpowergijp: Gijp waarbij op volle snelheid wordt doorgeplaneerd.

Duck jibe: Gijp waarbij het zeil op dezelfde manier wordt omgeklapt als op zeilboten. Er wordt dus onder het zeil doorgedoken.

One hand jibe: Gijp waarbij tijdens de carve maar één hand aan de giek is. Mag eventueel worden uitgevoerd als handwash, waarbij één hand door het water sleept.

Pirouette jibe: Gijp waarbij tijdens het omklappen de surfer een rondje om zijn eigen as maakt.

Snap jibe: Gijp waarbij eerst kort aan de wind wordt gevaren om snelheid te verliezen, waarna het board ineens radicaal wordt omgegooid in de nieuwe vaarrichting. Met deze gijp is het mogelijk om hoogte te winnen in plaats van te verliezen.

Monkey jibe: Gijp waarbij met het zeil mee wordt gedraaid tijdens het omklappen van het zeil.

Backwind jibe: Gijp waarbij de surfer tijdens de gijp aan de verkeerde kant van het zeil gaat staan (backwind gaat staan), en tijdens het omklappen met het zeil mee roteert.

Airjibe: Gijp die in de lucht in een sprong wordt uitgevoerd.

Laydown jibe: Gijp waarbij het tuig tijdens de draai met de giek net niet in het water komt. Het zeil moet bijna plat boven het water zweven.

11. Opkruisen

Goed aan de wind varende slagen maken en zo zonder onnodig hoogteverlies opwerken tegen de wind. Hierbij het board zonodig inkanten. Van koers veranderen mag door middel van overstag of gijp.

11. Trapeze varen

In- en uithaken.

Comfortabel in de trapeze kunnen hangen.

Na het vallen onder water kunnen uithaken.

Trapeze varen in combinatie met derde voettechniek.

12. Beachstart

In kniediep water op de plank kunnen stappen en wegvaren zonder gebruik te maken van het ophaalkoord. De plank en het zeil snel in de gewenste richting kunnen leggen.

13. Toepassen van reglementen

De in de theorie staande reglementen in de praktijk kunnen toepassen.

14. Wedstrijdvaren

Een freestyle- of wavewedstrijd kunnen varen.

Opbouw van een sessie.

15. Freestyle en manoeuvres

Uit elke categorie dienen ten minste twee trucs of uitvoeringen van een truc beheerst te worden. Combinaties zijn ook toegestaan. Dit zal dan tellen als twee (of meer) soorten trucs die beheerst worden. Combinaties met sprongen zijn ook toegestaan.

De trucs hoeven niet in plané uitgevoerd te worden, maar dit is wel toegestaan.

-Zeiltrucs: Aan de verkeerde kant van het zeil staan (backwind), Het zeil met de uithaler naar voren varen (clew-first), het zeil 360 graden draaien terwijl rechtdoor wordt gevaren (sail 360).

-Boardtruc: Achteruit varen (tail-first), Het board 360 graden draaien (board 360).

-Manoeuvre: Een volledig rondje varen zonder het zeil om te pakken (360), tijdens het planeren van de plank afstappen en enige meters over het water gesleept worden waarna weer word opgestapt (Body-drag), Oploeven tot in de wind waarna het zeil tegen de wind in wordt geduwd om het om te laten klappen (Helikopter tack). Als de linkerhand de masthan is met de echtervoet als voorste voet planeren en vice versa, waarbij met de tenen naar de loefrail wordt gewezen (switch stand planeren). Onder het zeil door duiken bij een overstag (ducktack).

16. Aankomen op het strand

Vanuit zee op een golf zo ver mogelijk het strand opvaren en aan de lijzijde afstappen. Plank en tuig in z'n geheel uit het water dragen en veilig neerleggen.

17. Starten in en doorvaren van de branding

Het water inlopen (kniediep) waarbij surfplank/tuig over de shorebreak heen worden getild. Zodra mogelijk de plank neerleggen en zo snel mogelijk met behulp van de beachstart wegvaren. Vervolgens snelheid maken en tussen de brekers naar buiten varen. Als een breker niet ontweken kan worden er recht tegenin varen.

18. Planeren

De plank in plané kunnen trekken en houden, mits de wind het toelaat.

19. Voetsturing

Door middel van voetsturing kunnen oploeven en afvallen. Voetsturing ook effectief toepassen tijdens de manoeuvre.

20. Waterstart

Vlot het zeil en de plank tot startpositie kunnen manoeuvreren. Starten vanuit elke waterdiepte. Clewfirst waterstarten.

21. Pompen

Door krachtige bewegingen met het zeil te maken, zorgen voor een grotere voortstuwing en dus meer snelheid. Het hele lichaam gebruiken in de pompbeweging.

22. Springen

Van de volgende sprongen moeten er vijf naar keuze beheerst worden: Combinaties van sprongen zijn toegestaan. Deze zullen dan tellen als twee (of meer) soorten sprongen die beheerst worden.

Classic jump: een normale sprong, waarbij geland wordt op de achterkant of de voorkant van het board. Doorplaneren is verplicht.

One hand jump: een normale sprong, waarbij één hand los is van de giek in de lucht.

One foot jump: een normale sprong, waarbij één voet los is van het board in de lucht.

Aerial jibe: een sprong waarbij het board 180° wordt gedraaid. Na de landing wordt het zeil omgeklapt en wordt er de andere kant opgevaren.

Donkey kick: een sprong waarbij in de lucht het board in horizontale richting opzij wordt getrapt.

Table Top: een sprong waarbij in de lucht het board in zijn geheel boven de surfer uitkomt, met de vin omhoog gericht.

Willy skipper: een sprong waarbij het board 180° wordt gedraaid terwijl de surfer los is van de voetbanden. Bij de landing staat de surfer op de neus en wordt er achteruit verder geplaneerd.

Airjibe: een sprong waarbij het board 180° wordt gedraaid, terwijl de surfer in de voetbanden blijft staan. Er wordt enkele meters doorgeplaneerd terwijl er achteruit wordt gegleden. Hierna wordt het zeil omgeklapt en vaart men de andere kant op verder.

Shove-it: sprong waarbij in de lucht het board 90° op de vaarrichting wordt gedraaid. Voor de landing wordt het board weer in de vaarrichting getrokken.

Spinloop: sprong met een salto voorover. Deze mag ook horizontaal worden geroteerd.

Backloop: sprong waarbij vrijwel verticaal wordt gesprongen, gevolgd door een rotatie achterwaarts.

Sprong met de golf mee

23. Eisen CWO I t/m III uit kunnen voeren

Alle handelingen van diploma I, II en III zeker, doeltreffend en technisch-goed kunnen uitvoeren en uitleggen.

24. Golfrijden

Gebruik maken van een golf om snelheid te krijgen en deze te behouden op de golf.

Gebruik maken van een golf om hoogte te lopen.

Bottom turn of een turn of the lip.

Golfsurfen, techniek waarbij men zo lang mogelijk op een golf moet blijven.

4.11.4 Toelichting theorie-eisen

1. Schiemanswerk

Steken en hun toepassing: halve steek, slipsteek, achtknoop, paalsteek (twee varianten), mastworp (twee manieren), draaksteek, schootsteek.

Kennis van verschillende soorten lijn met voor- en nadelen (rekvermogen, breeksterkte, slijtvastheid en UV-bestendigheid). Kunnen aangeven welke soorten lijn voor welke functie geschikt zijn.

2. Surftermen

Kunnen aangeven wat bedoeld wordt met de volgende termen:

Oploeven, afvallen, overstag gaan, gijpen, in de wind, aan de wind, halve wind, ruime wind, voor de wind, binnen de wind, basishouding, start vaarhouding, loef, lij, hogerwal, lagerwal, onderlangs, bovenlangs, bakboord, stuurboord, over bakboord varen, over stuurboord varen, killen, bezeild, niet bezeild, kruisrak, laveren, slagen maken, hoogte winnen, verlijeren, hoog aan de wind, dwarspeiling, voetsturing, aankomen, wegsurfen, spin-out, twist, overpowered, planeren.

3. Onderdelen

In de praktijk of op een tekening de volgende onderdelen bij de juiste naam kunnen noemen.

Zeil: voorlijk, achterlijk, bovenlijk, onderlijk, tophoek, halshoek, schoothoek, zeillatten, zeillatzakjes, zeillatspanner, venster, mastslurf, neerhaler, uithaler, cambers, bolling, geprofileerde latten.

Plank: boeg, spiegel, vin/skeg, zwaardkast, mastrail, baseplate, zwaard, voetbanden.

Mast en giek: mastvoet, diablo, masttop, mastbeschermer, ophaalkoord, teenbeschermer, variogiek, snelkoppeling, variotop, mastverlenger, trapezekoordjes.

Overig: trapeze.

4. Veiligheidseisen

Materiaal: kunnen controleren of plank en toebehoren in goede staat zijn.

Transport van materiaal, zowel over de weg als bij de waterkant.

Eisen goede surfkleding: drijfvermogen, warmte, bescherming tegen klappen, bescherming tegen scherpe voorwerpen.

Nut verzekering van materiaal en WA.

Jezelf niet overschatten en alleen in goede conditie het water opgaan.

Gevaar zonverbranding en zonnesteek.

Gevaar onderkoeling.

Anderen laten weten dat je gaat surfen.

Nut warming up en cooling down.

In noodgevallen bij je plank blijven en desnoods zeil loskoppelen.

Omgeving: de omstandigheden kennen met betrekking tot dieptes en ondieptes, vaarroutes andere schepen, stroming, getijden, muilen en zwinnen, windrichting, zwemmers, bodemgesteldheid, verboden, geboden.

Weerbericht beluisteren en kunnen interpreteren, niet alleen vanwege de wind maar ook voorspellingen over plotselinge weersomslagen, instabiel weer en zon.

5. Reglementen

De volgende regels uit het Binnenvaartpolitiereglement kunnen toepassen:

| | |
|----------------|--|
| 2 | Vaststellingsbesluit Binnenvaartpolitiereglement |
| 1.01 lid A 1° | Schip |
| 1.01 lid A 2° | Motorschip |
| 1.01 lid A 3° | Groot schip |
| 1.01 lid A 4° | Klein schip |
| 1.01 lid A 6° | Passagiersschip |
| 1.01 lid A 14° | Veerpont |
| 1.01 lid A 15° | Zeilschip |
| 1.01 lid A 16° | Zeiplank |
| 1.01 lid B 2° | Sleep |
| 1.01 lid B 5° | Assisteren |
| 1.01 lid C 1° | 's Nachts |

| | |
|----------------------|--|
| 1.01 lid C 2° | Overdag |
| 1.01 lid C 7° | Korte stoot, lange stoot |
| 1.01 lid D 5° | Vaarweg |
| 1.01 lid D 6° | Vaarwater |
| 1.02 lid 1 t/m 4 | Verplichtingen en verantwoordelijkheden schipper |
| 1.04 | Voorzorgsmaatregelen |
| 1.05 | Afwijking reglement |
| 1.09 lid 1 | Sturen |
| 1.11 | Reglement aan boord |
| 2.02 | Kentekens van kleine schepen |
| 3.01a lid a, b, c, d | Begripsbepalingen: toplicht, boordlichten, heklicht, rondom schijnend licht |
| 3.05 | Verboden tekens |
| 3.07 | Verboden lichten of tekens |
| 3.08 lid 1 | Tekens van motorschepen |
| 3.08 lid 5 | Tekens van motorschepen (motorkegel) |
| 3.09 lid 1, 2, 3, 4 | Tekens van slepen en van motorschepen die assisteren |
| 3.12 | Tekens van grote zeilschepen |
| 3.13 | Tekens van kleine schepen |
| 3.15 | Gele ruit passagiersschepen |
| 3.20 | Tekens van stilliggende schepen |
| 3.25 | Tekens van in bedrijf zijnde drijvende werktuigen |
| 3.29 | Bijkomende tekens bescherming hinderlijke waterbeweging |
| 3.30 | Noodtekens |
| 3.38 | Teken bij een duiker te water |
| 4.01 lid 1b en 4 | Geluidsseinen; algemene bepalingen |
| 4.02 | Geven van geluidsseinen |
| 4.04 | Blijf weg-sein |
| 5.01 | Verplichtingen ivm verkeerstekens |
| 5.02 | Prioriteit |
| 6.01 | Vaarregels: begripsbepalingen |
| 6.03 lid 1,3,4,5 | Tegengestelde koersen: algemene beginselen |
| 6.04 lid 2 | Tegengestelde koersen: stuurboordwal |
| 6.04 lid 3 | Tegengestelde koersen: klein schip verleent voorrang aan groot indien geen stuurboordwal |
| 6.04 lid 4 | Tegengestelde koersen: groot onderling |
| 6.04 lid 7 | Tegengestelde koersen: kleine motorschepen onderling |
| 6.04 lid 6,8 | Tegengestelde koersen: kleine zeilschepen onderling en zeil – spier – motor |
| 6.04 lid 9 | Tegengestelde koersen: klein spier onderling |
| 6.07 | Vorbijvaren op tegengestelde koersen in een engte |
| 6.09 | Vorbijlopen: algemene bepalingen |
| 6.10 | Vorbijlopen |
| 6.13 lid 1, 2, 3, 4 | Keren |
| 6.14 | Vertrek |
| 6.16 lid 1 t/m 7 | Uit- en invaren van havens en hoofd- en nevenvaarwateren |
| 6.17 lid 2 | Kruisende koersen: stuurboordwal |
| 6.17 lid 3 | Kruisende koersen: klein schip verleent voorrang aan groot indien geen stuurboordwal |
| 6.17 lid 4 | Kruisende koersen: groot onderling |
| 6.17 lid 6 | Kruisende koersen: kleine zeilschepen onderling |
| 6.17 lid 7 | Kruisende koersen: kleine motorschepen onderling |
| 6.17 lid 8 | Kruisende koersen: klein spier onderling |
| 6.17 lid 9 | Kruisende koersen: zeil – spier – motor |
| 6.18 lid 1 | Diverse vaarregels (gelijke hoogte varen) |
| 6.18 lid 2 | Diverse vaarregels (vorbijvaren gevaarlijke stoffen) |
| 6.18 lid 4 | Diverse vaarregels (niet vastmaken of meevoeren aan varend schip zonder toestemming) |
| 6.20 lid 1 | Hinderlijke waterbeweging |
| 6.22 | Stremming en beperking van de scheepvaart |
| 6.23 | Vaarregels voor veerponten |
| 6.26 | Doorvaren van beweegbare bruggen |
| 6.28 lid 4, 5, 9 | Doorvaren van sluizen |

| | |
|------------------|-----------------------------|
| 6.28a | In- en uitvaren van sluizen |
| 7.09 | Gedogen langs zij te komen |
| 7.10 | Medewerken bij vertrek |
| 8.08 | Watersport zonder schip |
| 9.04 lid 1, 2, 3 | Kleine schepen |
| 9.05 | Zeilplanken |

Bijlage 6A geluidsseinen:

Attentie
 Ik ga stuurboord uit
 Ik ga bakboord uit
 Ik sla achteruit
 Ik kan niet manoeuvreren
 Noodsein
 Blijfweg sein
 Verzoek tot bediening van brug of sluis

Bijlage 7 verkeerstekens:

A1 In-, uit- en doorvaren verboden. Inclusief A.1.a
 A9 Verbod op hinderlijke waterbeweging
 A11 In-, uit- of doorvaren verboden, wordt aanstonds toegestaan
 A12 Verboden voor motorschepen
 A13 Verboden voor kleine schepen
 A15 Verboden voor zeilschepen
 A16 Verboden voor door spierkracht voortbewogen schepen
 A17 Verboden voor zeilplanken
 B5 Verplichting voor het bord stil te houden
 B6 Verplichting de vaarsnelheid te beperken
 D1 Aanbevolen doorvaartopening vaste bruggen
 E1 In-, uit- en doorvaren toegestaan
 E4 Niet vrijvarende veerpont
 E4.1 Vrijvarende veerpont
 E9 Het gevolgde vaarwater geldt als hoofdvaarwater
 E10 Het gevolgde vaarwater geldt als nevenvaarwater
 E11 Einde van een verbod of gebod
 E15 Motorschepen toegestaan
 E16 Kleine schepen toegestaan
 E18 Zeilschepen toegestaan
 E19 Door spierkracht voortbewogen schepen toegestaan
 E20 Zeilplanken toegestaan
 G1 Optische tekens bij vaste bruggen
 G2 Optische tekens bij beweegbare bruggen
 G4 Optische tekens bij sluizen
 G5.1a Hoogteschaal
 H3 Spui- en inlaattekens
 Bijlage 15 (vaarwegen behorend bij art. 9.04 lid 1)
 Bijlage 16 (vaarwegen behorend bij art. 9.05)

Weten dat naast het BPR nog andere reglementen kunnen gelden en weten waar het BPR en deze andere reglementen gevonden kunnen worden.

Weten welke andere reglementen bovendien nog op welke vaarwateren binnen zijn vaargebied gelden.

Weten dat voor het varen met bepaalde schepen een Klein Vaarbewijs verplicht is (Binnenschepenwet Art. 16 lid 2).

Navigatie

De betekenis van de rode en groene (scheidings)tonnen volgens het Signi-systeem kennen (BPR Bijlage 8.2). Het gebruik van waterkaarten en Wateralmanak, deel 2 dient bekend te zijn.

6. Krachten op de surfplank en hun gevolgen

De begrippen kracht en koppel moeten bekend zijn en gebruikt kunnen worden bij het verklaren van de volgende punten:

In eigen bewoordingen en eventueel met gebruik van tekeningen verklaren hoe zeilsturing werkt.

Invloed van de vin (verlijeren, liftende werking, spin-out).

Werking van het zeil, stromingen aan loef- en lij van het zeil kunnen tekenen en globaal kunnen weer-geven wat de oorzaak is van de kracht in het zeil.

Voetsturing tijdens planeren.

Gewichtsverdeling op de plank voor kleine draaicirkel tijdens niet-planeren.

Aangeven hoe een surfplank in plané komt.

Aangeven wat de snelste koers is, en waarom.

7. Materiaal

Kennis van verschillende bouwmaterialen in planken (hout, carbon, kevlar, Dyneema, polyester, epoxy, ASA) en de bijbehorende eigenschappen.

Kennis van de functies van verschillende ontwerpen voor het planeervlak, de rails en de tail.

Kennis van de functie van scoop/rocker.

Planken, zeilen en vinnen uit verschillende disciplines herkennen en de voor-/nadelen kunnen noemen.

Materialen van masten herkennen en hier de voor-/nadelen van weten (Carbon/epoxy).

Materialen van gieken herkennen en hier de voor-/nadelen van weten (Carbon/epoxy).

Materialen van zeilen herkennen en hier de voor-/nadelen van weten (monofilm/x-ply/doek).

Goede kennis van 'de markt' op het moment van uitgifte van diploma.

Op de hoogte zijn van de laatste ontwikkelingen bij freeride, freestyle en wavemateriaal.

8. Gedragsregels.

Op de hoogte zijn van algemene gebruiken die onder surfers onderling gelden.

De natuur zo min mogelijk belasten.

Gedragsregels ten aanzien van andere niet-surfers.

De onofficiële brandingregels kennen.

Gedragsregels ten aanzien van wedstrijden.

9. Weersinvloeden

Het kunnen interpreteren van het weerbericht met betrekking tot de veiligheid van het windsurfen, mede gezien de eigen vaardigheid.

Het tijdig kunnen herkennen van voortekenen van plotselinge weersomslagen.

Het verband kennen tussen de omschrijvingen van het weerbericht en de schaal van Beaufort.

10. Onderhoud

Controleren staat van neerhaler, uithaler, voetbanden en diablo. Omgang met zeilen voor en na het varen. Omgang met plank voor en na het varen.

Kleine noodreparaties aan de plank kunnen uitvoeren (tape, dingstick en epoxy/polyester met matten).

Kleine noodreparaties aan het zeil kunnen uitvoeren (tape en stickers).

Kunnen inschatten wanneer een noodreparatie niet voldoende is.

11. Wedstrijdsurfen

De globale gang van zaken bij een wave/freestylewedstrijd kunnen beschrijven.

Kennis van hoe de beoordeling door de jury tot stand komt.

Uitleggen wat bedoeld wordt met de volgende wedstrijdssystemen: (single/double elimination, impressi-on sessions, best trick contests).

12. Zeekennis

Kennis hebben en uitleg kunnen geven van de volgende punten:

Het ontstaan van deining en branding
Getijdentabel, wanneer is het eb en vloed, welke stroming heeft dit tot gevolg.
Zandbanken, hoe ontstaan deze en wat voor stroming is daar aanwezig.
De gevaren aan kunnen geven bij zandbanken en strekdammen.
Verschillende soorten brekende golven kunnen herkennen.
Invloed van de wind op de golfhoogte en stroming aan kunnen geven.
Het bestaan van golven in sets, en de variatie per locatie onderkennen.
Muien en zwinnen.
Weten wat een kanaal/channel is en hoe je hiervan kunt profiteren.

13. Vaarproblematiek andere schepen

De oncontroleerbaarheid van vliegers bij kitesurfen onderkennen.
De ruimte kunnen inschatten die een kiter bij een sprong nodig heeft.
Weten dat het onveilig is om aan lij van een kiter te varen.
De manoeuvreerbaarheid van golfsurfers kunnen inschatten.

4.12 Instructeur 2 Windsurfen

1. Doel van het certificaat

Het diploma Instructeur 2 Windsurfen wordt uitgereikt aan personen die door middel van het afleggen van Proeven van Bekwaamheid bewezen hebben te beschikken over de competenties om les te kunnen geven aan beginners (CWO I en II) in de discipline Windsurfen. De vereiste competenties staan omschreven in het Boekwerk CGO

2. Algemene toelatingseisen voor Proeven van Bekwaamheid

De algemene toelatingseisen staan vermeld in het hoofdstuk Opleiding Kader

3. Specifieke toelatingseisen voor Proeven van Bekwaamheid

De bij de instructie gebruikelijke volgboot goed kunnen varen. Dat betekent op een veilige en verantwoorde manier de volgende eisen beheersen:

- De start- en stopprocedure van de motor moet gekend worden (zodanig het gebruik van de choke kennen).
- Aanleggen en afvaren van hoger en lagerwal.
- Afmeren op de eigen ligplaats.
- Draaien op kort bestek.
- Stoppen.
- Stilliggen op open water.
- Formeren van een sleep
- Uitleggen, verleggen en opruimen van een boeienbaan
- Het kunnen hanteren van de maximum snelheid van de volgboot.
- Op een veilige en verantwoorde manier benaderen van een omgeslagen boot of hulp behoevende surfplank en in staat doeltreffend te assisteren.
- Kent de wettelijk verplichtte en wenselijke inventaris van vaarbewijsplichtige volgboten.
- *Ankeren*: voor anker kunnen gaan op een van tevoren bepaalde plaats. Daarbij rekening houdend met hinder door de ankerlijn voor de oefenende instructieschepen. Het gebruik van de voorgeschreven tekens kennen.
- *Ankerop gaan*: het schoon en veilig binnenbrengen van het anker, intussen opletten of de volgboot geen andere scheepvaart hindert. Zonodig het anker uitbreken door het over de kop varen (vastzetten op het voorschip en er dan 'overheen' varen). Zodra het anker los is de motor uit het werk zetten en het anker binnenhalen. Bij het verlenen van assistentie is het soms beter om dwarsliggend voor anker te komen en de assistentie te verlenen.
- *Dagelijks onderhoud van de volgboot en de motor*. De volgboot moet schoon en netjes gehouden worden. Lijnen tijdig aftakelen als dit nodig is. Evt. beschadigingen bijwerken om erger te voorkomen. Dagelijks het afval verwijderen. *De motor*: brandstof zonodig bijvullen, smering van de motor en schroefas controleren en zonodig aanvullen. Vreemde geluiden herkennen en doorgeven. Lensruim te schoonhouden en zonodig vervuild lenswater verzamelen en inleveren bij depot.

3.13 Instructeur 3 Windsurfen

1. Doel van het certificaat

Het diploma Instructeur 3 Windsurfen wordt uitgereikt aan personen die door middel van het afleggen van Proeven van Bekwaamheid bewezen hebben te beschikken over de competenties om les te kunnen geven aan beginners en gevorderden (CWO I, II en III) in de discipline Windsurfen. De vereiste competenties staan omschreven in het Boekwerk CGO

2. Algemene toelatingseisen voor Proeven van Bekwaamheid

De algemene toelatingseisen staan vermeld in het hoofdstuk Opleiding Kader

3. Specifieke toelatingseisen voor Proeven van Bekwaamheid

- Voldoende windsurfvaardigheid waaronder wordt verstaan: de basis windsurftechnieken vlot en zeker kunnen uitvoeren t/m een windsterkte van 10.7 m/s (= 5 Bft.) w.o. oploeven, afvallen, kruisen, koersen varen, starten, stoppen, overstag gaan, gijpen en het vervoer van de plank.

De bij de instructie gebruikelijke volgboot goed kunnen varen. Dat betekent op een veilige en verantwoorde manier de volgende eisen beheersen:

- De start en stopprocedure van de motor moet gekend worden (zonodig het gebruik van de choke kennen).
- Aanleggen en afvaren van hoger en lager wal.
- Afmeren op de eigen ligplaats.
- Draaien op kort bestek.
- Stoppen.
- Stilliggen op open water.
- Formeren van een sleep
- Uitleggen, verleggen en opruimen van een boeienbaan
- Het kunnen hanteren van de maximum snelheid van de volgboot.
- In staat het cursusvaartuig ' op de voet' te volgen zodat communicatie mogelijk is
- Op een veilige en verantwoorde manier benaderen van een omgeslagen boot of hulp behoevende surfplank en in staat doeltreffend te assisteren.
- Kent de wettelijk verplichtte en wenselijke inventaris van vaarbewijsplichtige volgboten.
- *Ankeren*: voor anker kunnen gaan op een van tevoren bepaalde plaats. Daarbij rekening houdend met hinder door de ankerlijn voor de oefenende instructieschepen. Het gebruik van de voorgescreven tekens kennen.
- *Ankerop gaan*: het schoon en veilig binnenbrengen van het anker, intussen opletten of de volgboot geen andere scheepvaart hindert. Zonodig het anker uitbreken door het over de kop varen (vastzetten op het voorschip en er dan 'overheen' varen). Zodra het anker los is de motor uit het werk zetten en het anker binnenhalen. Bij het verlenen van assistentie is het soms beter om dwars liggend voor anker te komen en de assistentie te verlenen.
- *Dagelijks onderhoud van de volgboot en de motor*. De volgboot moet schoon en netjes gehouden worden. Lijnen tijdig aftakelen als dit nodig is. Evt. beschadigingen bijwerken om erger te voorkomen. Dagelijks het afval verwijderen. *De motor*: brandstof zonodig bijvullen, smering van de motor en schroefas controleren en zonodig aanvullen. Vreemde geluiden herkennen en doorgeven. Lensruimte schoonhouden en zonodig vervuild lenswater verzamelen en inleveren bij depot.
- *Eenvoudige reparaties aan de motor*. Het brandstof- en oliepeil kunnen controleren en zonodig bijvullen. Het kunnen vervangen van een breekpen indien deze aanwezig is. Bougie kunnen schoonmaken of indien nodig vervangen.

4.14 Opleidings- en examenprogramma CWO-instructeur 4 Windsurfen

1. Doel van het certificaat

Het diploma Instructeur 4 Windsurfen wordt uitgereikt aan personen die door middel van het afleggen van Proeven van Bekwaamheid bewezen hebben te beschikken over de competenties om les te kunnen geven aan beginners en (ver)gevorderden (CWO I, II, III en IV) in de discipline Windsurfen. De vereiste competenties staan omschreven in het Boekwerk CGO

2. Algemene toelatingseisen voor Proeven van Bekwaamheid

De algemene toelatingseisen staan vermeld in het hoofdstuk Opleiding Kader